

# Podręcznik użytkownika telefonu BlindShell Classic

## Spis treści

1. Wstęp .....	3
1.1. Zawartość opakowania.....	3
2. Opis telefonu .....	3
2.1. Przednia strona telefonu.....	3
2.2. Tylna część telefonu.....	3
2.3. Krawędzie telefonu.....	4
2.4. Usuwanie tylnej pokrywy .....	4
2.5. Montaż karty SIM i karty pamięci SD.....	4
2.5.1. Wkładanie kart SIM.....	4
2.5.2. Usuwanie SIM karty .....	6
2.6. Instalacja karty SD .....	6
2.7. Instalacja baterii .....	6
2.8. Włączanie telefonu .....	6
2.9. Interaktywny samouczek .....	6
3. Obsługa telefonu.....	6
3.1. Klawisze regulacji głośności .....	6
3.2. Klawisze funkcyjne .....	8
3.3. Klawisze kierunkowe .....	8
3.3.1. Przyciski w lewo i prawo .....	8
3.3.2. Przycisk w górę.....	8
3.3.3. Przycisk w dół.....	8
3.3.4. Przycisk środkowy .....	9
3.4. Klawiatura numeryczna .....	9
3.4.1. Klawisze 0-9 .....	9
3.4.2. Przycisk gwiazdka (asterisk) .....	9
3.4.3. Przycisk płotek (hash).....	9
3.4.4. Korzystanie z klawiatury numerycznej do wprowadzania tekstu.....	9
3.5. Dyktowanie głosem .....	10
3.6. Głosowe sterowanie telefonem.....	10
3.7. Awaryjny przycisk SOS .....	10
3.8. Przeglądarka internetowa Android.....	10
3.9. Komunikator telegram .....	11
4. Funkcje telefonu BlindShell.....	11
4.1. Wykonywanie połączeń głosowych .....	12

4.1.1. Wykonywanie połączeń do osób z listy kontaktów .....	12
4.1.2. Wybieranie numeru.....	12
4.1.3. Historia połączeń .....	12
4.1.4. Zablokowane numery.....	12
4.2. Wiadomości.....	12
4.2.1. Tworzenie wiadomości SMS i wysyłanie do osób z listy kontaktów .....	13
4.2.2. Wysyłanie SMS-a na wybrany numer telefonu .....	13
4.2.3. Wysyłanie wiadomości SMS do kilku kontaktów jednocześnie .....	13
4.2.4. Konwersacje .....	13
4.2.5. Niedokończone wiadomości.....	15
4.2.6. Ustawienia wiadomości.....	15
4.3. Kontakty .....	15
4.3.1. Lista kontaktów .....	15
4.3.2. Kontakty na karcie SIM .....	16
4.3.3. Dodawanie nowego kontaktu .....	16
4.3.4. Wybieranie połączeń jednym klawiszem .....	16
4.3.5. Zapisywanie kopii zapasowej i import kontaktów .....	16
4.4. Pozostałe aplikacje.....	18
4.4.1. Narzędzia .....	18
4.4.2. Komunikacja .....	25
4.4.3. Media.....	35
4.4.4. Gry.....	42
4.4.5. Książki .....	45
4.4.6. Wsparcie dla niewidomych.....	49
4.5. Ustawienia.....	51
4.5.1. Dźwięki .....	51
4.5.2. Klawiatura.....	53
4.5.3. Ekran .....	55
4.5.4. Ustawienia sieci .....	57
4.5.5. Tryb menu telefonu .....	61
4.5.6. Aktualizacja oprogramowania BlindShell.....	61
4.5.7. Ustawienia daty i godziny.....	63
5. O telefonie .....	63
5.1. Menu serwisowe.....	63
5.2. Informacje o stanie telefonu .....	65
5.3. Podręcznik użytkownika .....	65
5.4. Przeoczone wydarzenia .....	65
5.5. Wyłączanie telefonu .....	66
6. Specyfikacja techniczna.....	66

# 1. Wstęp

BlindShell Classic jest telefonem z klasyczną klawiaturą, przeznaczonym dla osób niewidomych i niedowidzących. Telefon można obsługiwać za pomocą klawiatury lub poleceń głosowych. Telefon reaguje poprzez wbudowany syntezytor mowy, wibracje i sygnały akustyczne.

**Ważna informacja:** Jeśli bateria w telefonie całkowicie się rozładuje, może się wydawać, że telefon w ogóle nie chce się ładować. W takim przypadku należy pozostawić telefon podłączony do ładowarki przez kilka godzin. Bateria powinna w końcu ponownie zacząć się ładować. Pozostawienie rozładowanej baterii w telefonie przez dłuższy czas może spowodować jej uszkodzenie. Należy pamiętać, że nie podlega ona gwarancji. Zatem jeśli telefon nie będzie używany dłużej niż przez tydzień, zalecamy by wyjąć z niego baterię.

## 1.1. Zawartość opakowania

- Telefon BlindShell Classic
- Bateria – szeroki, prostokątny przedmiot, posiadający wcięcie w dolnej krawędzi.
- Słuchawki – z jednej strony znajduje się wtyk jack, z drugiej strony słuchawki douszne.
- Ładowarka USB – standardowa ładowarka wejście 110 V~240 V, 50 Hz, wyjście 5 V.
- Kabel mikro USB - kabel ze standardowym, męskim wtykiem USB typu A z jednej strony.

## 2. Opis telefonu

### 2.1. Przednia strona telefonu

W górnej części przedniej strony telefonu znajduje się wyświetlacz LCD, który stanowi gładką powierzchnię telefonu.

- Ekran LCD – wyświetla informacje.
- Klawiatura – pozwala sterować funkcjami telefonu, służy ponadto do wprowadzania tekstu.
- Słuchawka – w czasie rozmowy służy jako głośnik.

### 2.2. Tylna część telefonu

Wszystkie funkcjonalności tylnej strony telefonu znajdują się w jego górnej części. Licząc od strony lewej do prawej kolejno znajdują się tam kamera / aparat i dioda LED. Obok, w środkowej części, usytuowany jest klawisz SOS. Po prawej stronie, skrajnie, znajduje się głośnik.

- Kamera – używana jest do rozpoznawania kolorów i oznaczania obiektów za pomocą dedykowanej do tego aplikacji.
- Dioda LED – wspomaga kamerę przy braku dostatecznego oświetlenia.

- Klawisz SOS – do użycia w nagłych przypadkach, jego wciśnięcie wywołuje połączenie z wcześniej wprowadzonym numerem.
- Głośnik – używany jest do wprowadzania poleceń głosowych.

## 2.3. Krawędzie telefonu

Na górnej krawędzi znajduje się gniazdo USB i gniazdo mini jack. Na dolnej krawędzi umieszczony jest mikrofon. Po prawej stronie, na dole, znajduje się szczelina służąca do otwierania pokrywy telefonu.

- Gniazdko mini jack służy do podłączania słuchawek.
- Gniazdo USB służy do ładowania telefonu, a także umożliwia podłączenie urządzenia do komputera.
- Mikrofon służy do prowadzenia rozmów, obsługiwanie telefonu głosem, dyktowania i zapisywania notatek głosowych.
- Szczelina służy do zdejmowania tylnej pokrywy telefonu.

Pełny opis funkcji telefonu można znaleźć w części **Użytkowanie telefonu**.

## 2.4. Usuwanie tylnej pokrywy

Z tyłu telefonu znajduje się papierowa wkładka wystająca poza obudowę. Jest pomocna przy pierwszym zdjęciu tylnej pokrywy. Potem można ją wyrzucić. Jeśli zajdzie ponowna potrzeba zdjęcia pokrywy, wystarczy wsunąć paznokieć w szczelinę, która znajduje się na dole obudowy, po prawej stronie. Wystarczy podważyć pokrywę aż do momentu, w którym słyszalny będzie charakterystyczny klik. Potem należy przeciągnąć palec po obwodzie telefonu, korzystając z powstałego rozwarcia, a następnie całkowicie zdjąć pokrywę. Pokrywa trzyma się dość mocno, więc trzeba użyć trochę siły, by ją zdjąć.

## 2.5. Montaż karty SIM i karty pamięci SD

Należy ułożyć telefon przed sobą w takiej pozycji, by ekran i klawiatura były skierowane do dołu, natomiast górna część telefonu – kamera / aparat i klawisz SOS, powinny być skierowane do przodu. Prostokątna, pusta przestrzeń, w której umieszcza się baterię, powinna znajdować się przed użytkownikiem.

### 2.5.1. Wkładanie kart SIM

Telefon posiada dwa sloty na karty SIM, znajdujące się w dolnej części otworu na baterię. Jeden slot po prawej, a drugi po lewej stronie. Slot po prawej stronie obsługuje sieć 4G.

#### Slot z prawej strony

Pomiędzy slotami na karty SIM wyczuwalne jest zagłębienie (wcięcie). Kartę trzeba włożyć w to zagłębienie tak, by chip na karcie był skierowany do dołu, a nacięcie znajdowało się w prawym, górnym rogu. Następnie należy wsunąć delikatnie kartę opuszką palca w prawo, do samego końca.

#### Slot z lewej strony

Pomiędzy slotami na karty SIM znajduje się zagłębienie (wcięcie). Kartę trzeba włożyć w to zagłębienie tak, by chip na karcie był skierowany do dołu a nacięcie znajdowało się w lewym, górnym rogu. Następnie należy wsunąć delikatnie kartę opuszką palca w lewo, do samego

końca.

## 2.5.2. Usuwanie SIM karty

By wyjąć kartę SIM, należy położyć opuszek palca na karcie, wcisnąć, następnie wysunąć kartę do wolnej przestrzeni między slotami kart SIM.

## 2.6. Instalacja karty SD

Slot karty SD znajduje się nad prawą stroną slotu karty SIM. By umieścić kartę SD trzeba zdjąć pokrywę slotu, przesuwając ją w prawo, aż do momentu kiedy słyszalny będzie charakterystyczny klik. Należy ostrożnie podnieść pokrywę, nie ma potrzeby robić tego na siłę, jeśli odczuwalny jest opór, co oznacza, że slot nie został otwarty prawidłowo. Po otwarciu slotu trzeba włożyć doń kartę SD tak, by styki były skierowane w dół i znajdowały się po prawej stronie, po czym zamknąć metalową pokrywę. Podczas zamykania pokrywki trzeba przesunąć ją w lewo, w celu zablokowania. Po zablokowaniu, ponownie słychać charakterystyczny klik.

## 2.7. Instalacja baterii

Należy znaleźć wcięcie na krawędzi baterii. Powinno być ono skierowane w stronę użytkownika i znajdować się na górze. Wówczas należy wsunąć baterię, przesuwając ją od góry do dołu, w miejsce, w którym ma zostać zamontowana. Powinna pasować jak ulał. By wyciągnąć baterię, trzeba użyć paznokcia, podważyć ją i pociągnąć do góry.

## 2.8. Włączanie telefonu

By włączyć telefon, należy wcisnąć **tylny klawisz** i przytrzymać go przez przynajmniej 3 sekundy. Słyszalna będzie melodia, którą telefon wygrywa podczas uruchamiania. Pierwszą, zaprezentowaną na ekranie pozycją będzie **wykonywanie połączeń** (call). Będzie to oznaczało, że telefon jest gotowy do użycia. Rejestracja karty w sieci komórkowej może potrwać ok. minuty od momentu włączenia telefonu.

## 2.9. Interaktywny samouczek

Interaktywny samouczek włączy się automatycznie przy pierwszym uruchomieniu telefonu. Należy przejść przez cały proces, zanim telefon będzie gotowy do użycia. Samouczek jest także dostępny w menu telefonu pod nazwą **instrukcja**, więc zawsze można doń powrócić. Samouczek pomaga w prawidłowym korzystaniu z telefonu.

Wciśnięcie dowolnego klawisza podczas działania samouczka spowoduje, że pojawi się wyjaśnienie dotyczące funkcji każdego z klawiszy. Niektóre klawisze obsługują dwie funkcje, w zależności od tego czy zostaną przyciśnięte krótko, czy długo. Jak tylko skończy się instruktaż obsługi telefonu można wyłączyć samouczek, wciskając **tylny klawisz**, po czym **klawisz potwierdź**.

## 3. Obsługa telefonu

Niniejsza część podręcznika użytkownika opisuje w jaki sposób można obsługiwać telefon, używając klawiszy lub poleceń głosowych.

### 3.1. Klawisze regulacji głośności

Dwa klawisze znajdujące się na samej górze, nad klawiaturą, służą do **regulacji głośności**.

- Krótkie wciśnięcie któregokolwiek z klawiszy głośności powoduje zmianę jej poziomu głośności. **Lewy klawisz** służy do ściszenia, **prawy** natomiast do

- Zwiększania poziomu głośności.
- Wciśnięcie i przytrzymanie któregośkolwiek z **klawiszy głośności**, poza sytuacją kiedy wprowadzany jest tekst, powoduje uruchomienie obsługi telefonu poprzez polecenia głosowe.
  - Wciśnięcie i przytrzymanie któregośkolwiek z **klawiszy głośności** podczas wprowadzania tekstu, powoduje włączenie opcji dyktowania głosem.

## 3.2. Klawisze funkcyjne

Dwa **klawisze funkcyjne** znajdują się pod klawiszami głośności.

### Lewy klawisz funkcyjny

- Lewy klawisz funkcyjny jest **klawiszem potwierdzania**. Używa się go do potwierdzania akcji, wybierania pozycji menu, służy on ponadto do odbierania rozmów. Najogólniej jest to klawisz OK / Wyślij / Potwierdź.
- Podczas rozmów można go użyć do włączania i wyłączania trybu głośnomówiącego.
- Wciśnięcie i przytrzymanie tego klawisza w menu głównym włącza ekran wyboru numeru.

### Prawy klawisz funkcyjny

- Prawy klawisz funkcyjny służy do **powrotu** do poprzednich pozycji menu, do **anulowania** działań i odrzucania połączeń. Najogólniej jest to klawisz NIE / Cofnij / Anuluj / Wymaż / Odrzuć
- Wciśnięcie i przytrzymanie tego klawisza, podczas gdy telefon jest włączony, zawsze przenosi do głównego menu telefonu.
- Wciśnięcie i przytrzymanie tego klawisza, gdy telefon jest wyłączony, powoduje jego włączenie.

## 3.3. Klawisze kierunkowe

Klawisze kierunkowe znajdują się w środkowej części klawiatury na górze. W istocie stanowią jeden przycisk, skrywający w sobie pięć, każdy w jednym z głównych kierunków – w górę, w prawo, w dół i w lewo, plus dodatkowy przycisk potwierdzenia, znajdujący się centralnie.

### 3.3.1. Przyciski w lewo i prawo

Przyciski **w lewo i prawo** używane są do poruszania się po menu telefonu. Przyciskiem **w prawo** wybiera się następny element menu, natomiast przyciskiem **w lewo** można wrócić do poprzedniej pozycji menu. Przyciski te ponadto służą do przesuwania kursora w napisanym tekście.

### 3.3.2. Przycisk w górę

Wciśnięcie przycisku **w górę**, wyświetla aktualne informacje o stanie telefonu, takie jak czas i data, poziom naładowania baterii czy informacje o sieci komórkowej.

### 3.3.3. Przycisk w dół

Użycie tego przycisku spowoduje powtórzenie ostatniej wypowiedzi. Jego wciśnięcie i przytrzymanie spowoduje przeliterowanie ostatniej wypowiedzi.



### 3.3.4. Przycisk środkowy

**Środkowy** przycisk służy do potwierdzania, może być używany zamiennie z **lewym** przyciskiem funkcyjnym. Podczas gdy telefon jest zablokowany, wciśnięcie środkowego przycisku pokazuje aktualny czas.

## 3.4. Klawiatura numeryczna

Rozłożenie klawiszy na klawiaturze numerycznej jest identyczne jak w tradycyjnych telefonach starszej generacji. W czterech rzędach znajdują się po trzy klawisze. W pierwszym rzędzie są to klawisze jeden, dwa i trzy. W drugim rzędzie - cztery, pięć i sześć, w trzecim - siedem, osiem i dziewięć. Ostatni, czwarty rząd składa się z klawiszy gwiazdka (asterisk), zero i płotek (hash).

### 3.4.1. Klawisze 0-9

Wciśnięcie w pozycji menu klawisza numerycznego (oprócz zera) przenosi do odpowiadającego mu elementu menu. Na przykład wciśnięcie trójki przenosi do **kontaktów**. By wybrać daną pozycję wystarczy wcisnąć przycisk **potwierdź**.

- Wciśnięcie i przytrzymanie **klawisza numerycznego** w menu spowoduje natomiast wybranie odpowiadającego mu kontaktu, w przypadku, gdy taki został uprzednio zdefiniowany. Jeśli następnie wciśnięty zostanie przycisk **potwierdź**, telefon zadzwoni pod wcześniej zdefiniowany numer. Jeśli numer / kontakt nie został zdefiniowany, w tym momencie będzie można go przypisać. Metodą tą można zdefiniować 10 numerów / kontaktów.

### 3.4.2. Przycisk gwiazdka (asterisk)

Długie wciśnięcie tego klawisza w jakiegokolwiek pozycji menu spowoduje zablokowanie telefonu. By odblokować telefon, należy wcisnąć i przytrzymać przycisk gwiazdka raz jeszcze. Opcję tę można wyłączyć w **ustawieniach** telefonu.

### 3.4.3. Przycisk płotek (hash)

Długie wciśnięcie tego klawisza w jakiegokolwiek pozycji menu spowoduje wyświetlenie opcji **profilu** (cichy, wibracje, dźwięk).

### 3.4.4. Korzystanie z klawiatury numerycznej do wprowadzania tekstu

W trybie wprowadzania, klawiatura numeryczna używana jest do wpisywania tekstu, cyfr i znaków specjalnych. Każdy przycisk, prócz płotka, który służy to zmiany wielkości liter, zawiera kilka znaków. Znaki można wybierać w koło, wciskając dany klawisz wielokrotnie. Na przykład dwójka zawiera litery A, B i C i cyfrę 2, więc by wpisać B, należy wcisnąć dwójkę dwa razy, by wpisać cyfrę 2, trzeba wcisnąć ten klawisz 4 razy lub go przytrzymać.

- Klawisz **jedyńka** zawiera znaki przestankowe i specjalne znaki.
- Klawisz **gwiazdka** zawiera pozostałe znaki specjalne.
- Klawisz **płotek** zmienia rozmiar liter (wielkie / małe litery), a także umożliwia przełączenie się między trybem wpisywania tekstu a trybem wpisywania cyfr.
- Długie wciśnięcie tego klawisza otworzy menu IMEI. By wybrać IMEI, należy wcisnąć przycisk **potwierdź**.

### 3.5. Dyktowanie głosem

**Ważna informacja:** By móc używać trybu dyktowania głosem, telefon musi mieć połączenie z internetem przez WiFi, bądź sieć komórkową.

By włączyć dyktowanie głosem w trybie wprowadzania, należy wcisnąć i przytrzymać jeden z przycisków **regulacji głośności**. Dyktowanie głosem zostanie aktywowane i po krótkim sygnale dźwiękowym będzie można dyktować tekst.

Tekst trzeba dyktować powoli, po kilka słów. Po każdym podyktowanym segmencie telefon lekko zawibruje. W tym momencie można kontynuować albo zakończyć dyktowanie, wciskając i przytrzymując którykolwiek z klawiszy głośności lub wciskając przycisk **potwierdzenia**. Jeśli to nie nastąpi i tekst nie będzie wypowiedzany, opcja dyktowania wyłączy się automatycznie po kilku sekundach.

### 3.6. Głosowe sterowanie telefonem

**Ważna informacja:** By móc używać trybu sterowania głosem, telefon musi mieć połączenie z internetem przez WiFi, bądź sieć komórkową.

Telefon może być sterowany za pomocą poleceń głosowych. By uzyskać dostęp do tej opcji, z poziomu menu należy wcisnąć i przytrzymać jeden z przycisków **regulacji głośności**. Tryb poleceń głosowych zostanie aktywowany i po krótkim sygnale dźwiękowym będzie można dyktować polecenia.

Tryb poleceń głosowych oferuje następujące funkcjonalności:

- Za jego pomocą można otworzyć dowolną aplikację, podając jej nazwę. Np., by otworzyć aplikację **wiadomości**, wystarczy włączyć tryb poleceń głosowych i powiedzieć "wiadomości".
- Można także zadzwonić do wybranej osoby z listy **kontaktów**. By to zrobić, należy uruchomić tryb poleceń głosowych i powiedzieć "zadzwoń nazwa kontaktu", np. "zadzwoń Michał" albo "zadzwoń mama".
- Można ponadto wysyłać wiadomości. W tym celu należy uruchomić tryb poleceń głosowych i powiedzieć "wyślij wiadomość do nazwa kontaktu", np. "wyslij wiadomość do Michał" lub "wyślij wiadomość do mama". Następnie można wpisać tekst wiadomości przy użyciu klawiatury lub **podyktować** go głosem.
- Tą drogą można również uzyskać informacje o stanie telefonu, aktualnej godzinie, dacie czy o poziomie naładowania baterii. Wystarczy uruchomić tryb poleceń głosowych i powiedzieć "informacja o stanie", "czas", "data" lub "naładowanie baterii".

### 3.7. Awaryjny przycisk SOS

Awaryjny przycisk **SOS** znajduje się z tyłu telefonu. Jego wciśnięcie i przytrzymanie przez co najmniej 3 sekundy, spowoduje wybranie wcześniej zdefiniowanego numeru alarmowego. Wybranie połączenia musi zostać zatwierdzone przyciskiem **potwierdź**. Połączenie alarmowe można zostać zrealizowane nawet wówczas, gdy telefon jest zablokowany. Jeśli numer alarmowy nie został uprzednio zdefiniowany, po wciśnięciu i przytrzymaniu klawisza SOS przez co najmniej 3 sekundy, pojawi się możliwość przypisania doń numeru.

### 3.8. Przeglądarka internetowa Android

Przy użyciu przeglądarki można sprawdzać wiadomości, wyszukiwać nowe informacje, przeglądać strony internetowe i korzystać z usług dostępnych dla osób niedowidzących.

### **3.9. Komunikator telegram**

Aplikacja Telegram umożliwia wysyłanie wiadomości tekstowych i głosowych. Działa ona na wszystkich urządzeniach mobilnych, które obsługują system Android lub iOS. Oznacza to, że każdy może za darmo pobrać tę aplikację, dzięki czemu można będzie pozostawać w kontakcie online z bliskimi i znajomymi.

## **4. Funkcje telefonu BlindShell**

Ta część podręcznika użytkownika opisuje każdą z pozycji dostępnych w menu telefonu.

## 4.1. Wykonywanie połączeń głosowych

Ta pozycja menu udostępnia wykonywanie **połączeń** głosowych z użyciem numerów z listy kontaktów lub połączeń z dowolnym numerem telefonu. Korzystając z tej pozycji można także sprawdzać historię połączeń – przychodzących, wychodzących, odrzuconych i nieodebranych.

### 4.1.1. Wykonywanie połączeń do osób z listy kontaktów

Wybranie pozycji zadzwoń wyświetli listę kontaktów. Po liście należy się poruszać, aż do momentu odnalezienia kontaktu, do którego ma być wykonany telefon. Można także użyć opcji wyszukiwania, by szybciej znaleźć dany kontakt (jest to szczególnie użyteczne w przypadku posiadania w telefonie wielu kontaktów).

Pozycja wyszukaj w menu jest ostatnią pozycją na liście, można dostać się do niej wciskając **lewy przycisk**, jeśli zaznaczony jest pierwszy kontakt na liście. Można także wpisać dowolną literę i wówczas nastąpi przeniesienie do pierwszego kontaktu rozpoczynającego się od tej litery (np. wpisanie litery C przeniesie do pierwszego kontaktu na C). Następnie można wybrać kolejny kontakt, używając przycisku **w prawo** lub **w lewo**. Po odnalezieniu właściwej osoby inicjuje się połączenie z nią wciskając przycisk **potwierdź**.

### 4.1.2. Wybieranie numeru

Wybranie pozycji **wybrać numer** spowoduje pojawienie się ekranu połączenia, gdzie można wpisać numer telefonu, pod który zamierza się dzwonić. Po wpisaniu numeru trzeba wcisnąć przycisk **potwierdź**, by uzyskać połączenie.

### 4.1.3. Historia połączeń

W **historii połączeń** znajdują się wszystkie rozmowy - wychodzące i przychodzące, wraz z dodatkowymi informacjami. Wybranie tej pozycji menu za pomocą przycisku **potwierdź** przenosi do menu z następującymi opcjami:

- Zadzwoń do kontaktu / pod numer
- Wyślij wiadomość
- Sprawdź czas trwania połączenia
- Usuń połączenie z historii połączeń
- Wybranie opcji **usuń całą historię** połączeń spowoduje usunięcie wszystkich, zapisanych połączeń.

### 4.1.4. Zablokowane numery

Menu **zablokowanych numerów** zawiera listę kontaktów i numerów telefonów, z których nie można wykonywać połączeń telefonicznych. Nowe, zablokowane numery lub kontakty uzupełniane są poprzez dodanie **zablokowanego numeru**. By odblokować kontakt lub numer z listy, należy go wybrać i potwierdzić akcję za pomocą przycisku **potwierdzenia**.

Blokowanie lub odblokowywanie numerów można również wykonać w menu **historii połączeń**.

## 4.2. Wiadomości

Menu **wiadomości** udostępnia tworzenie i wysyłanie wiadomości do kontaktów lub bezpośrednio na podany numer telefonu. Wiadomość można wysłać

do wielu kontaktów jednocześnie. Można także sprawdzić poprzednie, wysłane i odebrane wiadomości.

**Wskazówka:** By sprawdzić, ile znaków pozostało do wyczerpania limitu dla jednego SMS-a, należy wcisnąć przycisk w dół, co spowoduje odczytanie wiadomości. Można także będzie usłyszeć informację o ilości pozostałych znaków.

#### 4.2.1. Tworzenie wiadomości SMS i wysyłanie do osób z listy kontaktów

Wybranie pozycji **wyślij SMS do osoby z listy kontaktów** wyświetli listę **kontaktów**. Można się po niej poruszać tak, jak to było opisane wcześniej. Gdy już odnaleziony zostanie kontakt, do którego ma być wysłana wiadomość, trzeba potwierdzić swój wybór przyciskiem **potwierdź**. Następnie napisać wiadomość i ponownie potwierdzić przyciskiem **potwierdź**, by ją wysłać.

#### 4.2.2. Wysyłanie SMS-a na wybrany numer telefonu

Wybranie opcji **wyślij SMS na numer telefonu** wyświetli menu, w którym znajdują się trzy pozycje: **numer**, **tekst** i **wyślij wiadomość**.

**Numer** – tu wpisuje się numer telefonu, na który ma być wysłana wiadomość, po czym potwierdza się operację przyciskiem **potwierdź**.

**Tekst** – tu wpisuje się treść wiadomości i potwierdza przyciskiem **potwierdź**. **Wyślij** – po wybraniu numeru i wpisaniu treści wiadomości, wybiera się tę opcję, by wysłać wiadomość.

#### 4.2.3. Wysyłanie wiadomości SMS do kilku kontaktów jednocześnie

Wybranie tej opcji spowoduje pojawienie się menu, w którym znajdują się trzy pozycje: **odbiorcy**, **tekst** i **wyślij wiadomość**.

- **Odbiorcy** – należy wybrać kontakt z listy kontaktów lub podać numer telefonu, na który zamierza się wysłać wiadomość. Kontakt lub numer zostanie dodany do listy odbiorców. Można kontynuować uzupełnianie listy kontaktów, dopóki nie znajdą się tam wszyscy, do których kierowana jest wiadomość. Następnie należy się cofnąć do poprzedniego menu, używając przycisku **w tył**. By usunąć odbiorcę, wystarczy zaznaczyć go na liście, po czym wybrać opcję **usuń pozycję**.
- **Tekst** – należy wpisać treść wiadomości i potwierdzić przyciskiem **potwierdź**.
- **Wyślij** – po wpisaniu treści wiadomości i wybraniu numeru wybrać tę pozycję, by wysłać wiadomość.

Dopóki wiadomość nie zostanie wysłana, istnieje możliwość edytowania wiadomości przez wybranie odpowiedniej pozycji w menu.

#### 4.2.4. Konwersacje

**Konwersacje** zawierają wszystkie wysłane i otrzymane wiadomości, które pogrupowane są według kontaktu lub numeru telefonu. Wybranie danego kontaktu lub numeru, wyświetli listę wszystkich wiadomości, które należą do tego kontaktu bądź numeru. Po wybraniu jakiegokolwiek wiadomości, pojawią się następujące opcje:

- **Odpowiedz** – daje możliwość natychmiastowego napisania i wysłania wiadomości do danego kontaktu.
- **Przełącz dalej** – pozwala przesłać daną wiadomość do innego kontaktu lub na numer telefonu.

- **Zadzwoń** – udostępnia wykonanie telefonu do danej osoby lub pod określony numer.

- **Zapisać jako nowy kontakt** – jeśli dany numer nie został zapisany na liście kontaktów, można go zapisać używając tej opcji.
- **Dodaj kontakt** – jeśli numer telefonu nie został jeszcze zapisany w telefonie, opcja ta pozwala przypisać go do konkretnego kontaktu.
- **Usuń** – usuwa wiadomość.
- **Usuń konwersację** – usuwa konwersację.

#### 4.2.5. Niedokończone wiadomości

Po opuszczeniu pola tekstowego przed wysłaniem wiadomości, użytkownik zostanie zapytany czy chce ją zapisać jako niedokończoną. Folder niedokończone będzie zawierać wszystkie niedokończone wiadomości zapisane na urządzeniu. Można potem wybrać daną wiadomość, dokończyć ją i wysłać.

#### 4.2.6. Ustawienia wiadomości

Ustawienia Wiadomości umożliwiają włączenie bądź wyłączenie funkcji **Zawiadomienie o doręczeniu**.

### 4.3. Kontakty

Menu **kontakty** udostępnia edycję i dodawanie nowych kontaktów. Można tu także tworzyć kopię zapasową kontaktów i importować je przy pomocy pliku \*.vcf lub wybierać kontakty przypisane do szybkiego połączenie.

#### 4.3.1. Lista kontaktów

Lista kontaktów zawiera wszystkie kontakty zapisane w pamięci telefonu i na karcie SIM. Po liście kontaktów można poruszać się przyciskami **w lewo** i **w prawo**, lub skorzystać z opcji **wyszukiwania** i przeskoczyć do danego kontaktu, wpisując jego pierwszą literę.

- Pozycja **szukaj** jest ostatnią na liście, można dostać się do niej używając przycisku **w lewo**. Po wybraniu opcji **szukaj**, wpisać całą nazwę kontaktu lub jej część, by go odnaleźć. Zostaną wyświetlone wszystkie kontakty pasujące do treści wyszukiwania.
- Wpisanie określonej litery przeniesie do pierwszego kontaktu, którego nazwisko rozpoczyna się od tej litery. Na przykład: wciśnięcie **dwójki** trzy razy pozwoli na wpisanie litery C i przeniesienie do pierwszego kontaktu, którego nazwisko zaczyna się na C. Następnie, by wybrać inny kontakt, którego nazwa czy nazwisko rozpoczyna się na tę literę, należy użyć przycisków **w prawo** lub **w lewo**.

Po wybraniu kontaktu pojawią się następujące opcje:

- **Zadzwoń** – umożliwia dzwonienie do wybranego kontaktu.
- **Wyślij wiadomość** – udostępnia tworzenie i wysyłanie wiadomości do wybranego kontaktu.
- **Wyślij e-mail** - otworzy **Nowy email** i w polu **Odbiorcy** podstawimail kontaktu.
- **Edytuj kontakt** – oferuje zmianę imienia, nazwiska, numeru telefonu i maila przypisanego do dodanego kontaktu.
- **Wyślij kontakt jako wizytówkę** – otwiera menu, w którym można wybrać osobę z listy kontaktów lub podać numer telefonu, by następnie wysłać dane danego kontaktu jako wizytówkę.
- **Usuń kontakt** – usuwa kontakt. Opcja wymaga potwierdzenia.

### 4.3.2. Kontakty na karcie SIM

Kontakty zapisane na karcie SIM wyświetlane są na liście kontaktów. Jeśli jakiś kontakt zostanie usunięty, będzie on także usunięty z karty SIM. Jeśli kontakt zapisany na karcie SIM zostanie wyedytowany jako nowy kontakt, będzie on zapisany w pamięci telefonu, a jego oryginalna wersja zostanie usunięta z karty SIM.

### 4.3.3. Dodawanie nowego kontaktu

Nowy kontakt może zostać dodany za pomocą opcji **dodaj nowy kontakt**. Można zapisać następujące informacje dotyczące kontaktu – imię, nazwisko, numer telefonu komórkowego, numer domowy, numer do pracy i adres email. Po wypełnieniu wybranych pól, można zapisać kontakt, korzystając z opcji **zapisać kontakt**.

### 4.3.4. Wybieranie połączeń jednym klawiszem

Wybieranie połączeń jednym klawiszem pozwala na szybkie wykonanie połączenia z dziesięcioma numerami. Wystarczy wcisnąć i przytrzymać klawisz numeryczny, do którego przypisany jest kontakt, a następnie potwierdzić wybór przyciskiem **potwierdzenia**.

Listę aktualnie przypisanych numerów można znaleźć w menu pod pozycją **wybieranie połączeń jednym klawiszem**. Wciśnięcie klawiszy numerycznych z przypisanymi numerami telefonów udostępni informację o każdym z przypisanych numerów lub informację czy jakkolwiek numer został przypisany.

- **Nieprzypisany** – oznacza, że do danego klawisza numerycznego nie został przypisany numer telefonu do wykonania szybkiego połączenia.
- **Przypisany** – oznacza, że do danego klawisza numerycznego został przypisany numer telefonu do wykonania szybkiego połączenia. Można go usunąć lub zastąpić innym numerem.

### 4.3.5. Zapisywanie kopii zapasowej i import kontaktów

BlindShell udostępnia zapisywanie kopii zapasowej i importowanie kontaktów przy pomocy pliku \*.vcf.

#### 4.3.5.1. Import kontaktów

- By zaimportować kontakty, plik musi mieć właściwą nazwę – Contacts.vcf. Należy skopiować ten plik do głównego katalogu na karcie pamięci, jeśli taka jest w użyciu lub do głównego katalogu w pamięci telefonu.
- Jeśli plik zostanie skopiowany zarówno do pamięci telefonu, jak i na kartę pamięci, zostanie użyty plik z karty pamięci.
- Należy wybrać opcję **importuj kontakty**, by skopiować dane z pliku Contacts.vcf do pamięci telefonu.
- Kontakty identyczne z tymi, które są już zapisane w pamięci telefonu, zostaną pominięte w czasie importu.
- Po zakończeniu importu nazwa pliku Contacts.vcf zostanie zmieniona na Contacts-imported.vcf.
- Telefon zgłosi błąd, jeśli dany kontakt nie zostanie odnaleziony na karcie pamięci lub w pamięci telefonu.

#### 4.3.5.2. Tworzenie kopii zapasowej kontaktów



- Należy wybrać z menu opcję **utwórz kopię kontaktów**, by stworzyć plik Contacts.vcf. Spowoduje to zapisanie listy kontaktów telefonu do pliku Contacts.vcf.
- Jeśli w telefonie umieszczona jest karta pamięci, plik zostanie na niej

- zapisany.
- Jeśli karta pamięci nie jest zainstalowana w telefonie, plik zostanie zapisany w głównym katalogu, w pamięci telefonu.

#### 4.3.5.3. Ustawienia kontaktów

W tym miejscu można ustawić preferowane sortowanie i widok kontaktów.

- Sortowanie kontaktów – spis kontaktów może być posortowany alfabetycznie bądź według imienia lub nazwiska.
- Widok – tu można wybrać czy jako pierwsze ma się wyświetlać imię, czy nazwisko.

## 4.4. Pozostałe aplikacje

Pod pozycją **pozostałe aplikacje** znajdują się różne aplikacje, rozszerzające funkcjonalność telefonu. Aplikacje te pogrupowane są w następujący sposób:

- **Narzędzia** – aplikacje alarm / budzik, kalendarz, kalkulator, prognoza pogody dla określonej lokalizacji i inne.
- **Komunikacja** - podstawowa aplikacja do poczty elektronicznej i uproszczona wersja komunikatora Telegram.
- **Przeglądarka** - prosta przeglądarka internetowa
- **Media** - odtwarzacz muzyki, radio FM i internetowe i aplikacja YouTube.
- **Gry** - kilka interaktywnych gier.
- **Książki** - biblioteka i odtwarzacz książek.
- **Wsparcie dla niewidomych** – narzędzia wspierające osoby niewidome.

### 4.4.1. Narzędzia

W menu **narzędzia** znajdują się następujące aplikacje:

- **Alarm / Budzik**
- **Minutnik**
- **Stoper**
- **Kalendarz**
- **Notatnik**
- **Rejestrator głosu**
- **Kalkulator**
- **Przelicznik jednostek**
- **Pogoda**
- **Słownik**

#### 4.4.1.1. Budzik

**Budzik** oferuje nastawienie kilku alarmów jednocześnie. Dla każdego z nich można ustawić godziny i dni tygodnia, w które będzie on uruchamiany. By anulować aktywny budzik należy wcisnąć przycisk **potwierdź** lub przycisk **w tył**.

##### Ustawianie budzika

By utworzyć nowy alarm, należy wybrać opcję **nowy alarm**.

- **Ustaw godzinę** – można tu wpisać cztery cyfry. Pierwsza para cyfr to godziny, druga to minuty.
- **Ustaw powtarzanie** – ta opcja zarządza dniami tygodnia, w które alarm będzie

aktywowany. Jeśli konkretne dni tygodnia nie zostaną wybrane, alarm będzie się uruchamiał każdego dnia. W przeciwnym razie będzie się uruchamiać tylko w wybrane dni.

- **Zapisać alarm** – zapisuje i aktywuje alarm.

#### Edytowanie alarmu

Wybierając wcześniej ustawiony alarm, można go aktywować, deaktywować lub zmienić jego ustawienia. Nieaktywny alarm będzie nadal zapisany w pamięci telefonu, jednak nie będzie się uruchamiał. Wybranie opcji **zmień alarm** daje następujące możliwości:

- **Ustaw godzinę** – zmiana godzinę alarmu.
- **Ustaw powtarzanie** – wybranie dni, w które alarm będzie się uruchamiał.
- **Zapisać alarm** – zapisywanie zmian lub ich anulowanie przy użyciu klawisza cofnij.

#### 4.4.1.2. Minutnik

Minutnik umożliwia odliczanie czasu. Po upływie zaprogramowanego uprzednio czasu, odtwarzany jest odpowiedni dźwięk alarmowy. Aplikacja działa w tle, więc nie ma potrzeby, by w czasie jej działania ekran telefonu był włączony. By anulować odliczanie czasu, należy wcisnąć przycisk **potwierdź** lub **klawisz cofnij**.

#### Ustawianie odliczania czasu i jego aktywacja

Odliczanie można nastawić tylko wówczas, kiedy minutnik nie jest aktywny (nie jest uruchomiony lub zatrzymany).

- Po wybraniu pozycji **minutnik dostępne** są dwie opcje: **aktywuj** i **ustaw czas**.
- Opcja **aktywuj** uruchamia odliczanie aktualnie nastawionego czasu.
- Wybierając opcję **ustaw** czas można nastawić ilość minut i sekund.
- Po wpisaniu czasu odliczania, należy wybrać **zapisać**, by odliczanie czasu się rozpoczęło.

#### Aktywacja, zatrzymywanie i anulowanie odliczania

- By aktywować odliczanie, należy wybrać **minutnik**, i uruchomić go. Minutnik zacznie odliczać czas.
- W trakcie odliczania czasu przez minutnik, można go **zatrzymać** (minutnik pozostanie na zatrzymanym czasie) lub **anulować** proces (minutnik się zresetuje).

#### 4.4.1.3. Stoper

Stoper służy do odmierzenia czasu. Po uruchomieniu stopera, odmierzenie czasu zaczyna się od 0 i trwa do czasu zatrzymania funkcji przez użytkownika. W trakcie odmierzenia czasu można zatrzymać stoper, po czym ponownie go uruchomić, zaczynając od miejsca, w którym został zatrzymany. Mierzenie czasu przebiega także w tle, możliwe jest więc korzystanie z innych opcji telefonu podczas tej operacji.

#### Włączanie, zatrzymywanie i zerowanie odmierzenia

**Włącz odmierzenie** – funkcja ta włącza odmierzenie czasu od 0. Włączony stoper można zatrzymać przyciskiem **potwierdź**. Wciśnięty po raz drugi przycisk **potwierdź** otworzy menu z następującymi opcjami:

- **Kontynuuj odmierzenie** - uruchamia odmierzenie czasu od miejsca, w którym zostało zatrzymane.
- **Włącz nowe odmierzenie** - uruchamia nowe odmierzenie czasu od 0.
- **Wyzeruj odmierzenie** - zeruje odmierzenie i nastawia czas na 0. Przyciskiem **potwierdź** można otworzyć menu, z poziomu którego wznowia się odmierzenie czasu.

#### 4.4.1.4. Kalendarz

Aplikacja **kalendarz** udostępnia tworzenie terminarza i korzystanie zeń. Można w nim tworzyć wydarzenia, trwające cały dzień, przebiegające w pewnym zakresie czasowym (od godziny do godziny) lub takie, które będą trwać kilka dni. O każdym wydarzeniu użytkownik jest informowany z wyprzedzeniem. Istnieje ponadto możliwość ustawienia wydarzenia cyklicznego, powtarzającego się w regularnych odstępach czasu, np. co miesiąc czy co rok.

##### Dodawanie wydarzenia

Wybranie opcji **dodaj wydarzenie** pozwoli na podanie jego szczegółów. Pola obowiązkowe to **nazwa wydarzenia** i **czas rozpoczęcia**. Pozostałe pola można dopełnić po dodaniu wydarzenia.

- **Nazwa wydarzenia** – tu wprowadza się nazwę wydarzenia (np. imieniny cioci Jadzi)
- **Miejsce** – tu można wprowadzić dodatkowe informacje, dotyczące lokalizacji wydarzenia.
- **Data rozpoczęcia** – tu wprowadza się datę rozpoczęcia wydarzenia. Można ją wprowadzić ręcznie lub skorzystać z opcji **wybierz datę**, która pokaże 7 dni nadchodzącego tygodnia.
- **Początek wydarzenia** – jeśli trwa ono cały dzień, należy pozostawić to pole puste. W przeciwnym razie trzeba wprowadzić godzinę, o której zaczyna się wydarzenie.
- **Data zakończenia** – w przypadku wydarzenia, które trwa tylko jeden dzień, data powinna być taka sama, jak w przypadku daty rozpoczęcia. W przeciwnym razie trzeba wprowadzić datę zakończenia wydarzenia.
- **Koniec wydarzenia** – tu należy wprowadzić godzinę zakończenia wydarzenia. Jeśli wprowadzona zostanie godzina przed początkiem wydarzenia, to czas rozpoczęcia wydarzenia zostanie cofnięty o godzinę.
- **Powtarzanie** – jeśli informacja o wydarzeniu ma się powtarzać regularnie, tu można ustawić czas, o jaki ma się ono powtarzać.
- **Zapisać wydarzenie** – służy do zapisywania wydarzenia.

##### Przeglądanie terminarza

Wszystkie przyszłe wydarzenia znajdują się w menu **terminarz**. Prezentowane są tu: nazwa wydarzenia i czas, w którym się ono odbywa. Jeśli zaistnieje potrzeba zmiany lub usunięcia wydarzenia, należy wcisnąć przycisk **potwierdź**, by uzyskać dostęp do tych opcji.

##### Przeglądanie kalendarza

By przeglądać **kalendarz** tygodniami lub dniami, należy wybrać opcję **przełącz kalendarz**. Można wyszukać rok, miesiąc i tydzień, w którym znajdują się przeglądane wydarzenia i wyświetlić wszystkie wydarzenia w **wybranym tygodniu** lub przeglądać wydarzenia **dla określonych dni**.

##### Imieniny

Aplikacja umożliwia przeglądanie dat imienin. By przejrzeć listę imienin w nadchodzącym tygodniu, należy wybrać **Imieniny w nadchodzącym tygodniu**. By wyszukać imieniny obchodzone w określonym dniu, należy wybrać **Sprawdź datę**. Alternatywnie, wybierając **znajdź imię**, można wyświetlić datę imienin dla wybranego imienia. Powyższe funkcje wymagają połączenia internetowego.

##### Ustawienia

Ustawienia kalendarza umożliwiają wyświetlanie świąt. W chwili zaznaczenia pola **Wyświetlaj święta**, będą one wyświetlane w terminarzu i w kalendarzu. Powyższa funkcja

wymaga połączenia z internetem w celu pobrania listy świąt.

#### 4.4.1.5. Notatnik

Aplikacja **notatnik** umożliwia zapisywanie notatek.

- By utworzyć nową notatkę, należy wybrać z menu opcję **dodaj notatkę**, wpisać jej treść, po czym zapisać używając przycisku **potwierdź**.
- By uzyskać dostęp do listy notatek, należy wybrać z menu pozycję **lista notatek**.

Jeśli określona notatka zostanie wybrana z listy, będzie można skorzystać z następujących opcji:

- **Edycja** – otwiera notatkę w celu jej edycji.
- **Wyślij jako SMS** – daje możliwość wybrania kontaktu lub wpisania numeru telefonu, na który notatka zostanie wysłana.
- **Wyślij e-mailem** - otworzy opcję **Nowy e-mail**, w polu **Tekst** podstawiając notatkę.
- **Usuń** – usuwa wybraną notatkę.
- **Usuń wszystko** – usuwa wszystkie notatki z listy.

#### 4.4.1.6. Rejestrator Głosu

Aplikacja **rejestrator głosu** umożliwia zapisywanie notatek głosowych i nagrywanie rozmów i dźwięków.

- By stworzyć nowe nagranie, należy wybrać opcję **zaczynij nagrywać**. Nagrywanie rozpocznie się automatycznie. By zakończyć **nagrywanie**, należy wcisnąć przycisk **potwierdź** lub **cofnij**.
- By uzyskać dostęp do nagrań, należy wybrać z menu pozycję **lista nagrań**.

Po wybraniu nagrania z listy, pojawią się następujące opcje:

- **Odtwórz** – odtwarza nagranie. Przewijanie do tyłu lub doprzodu odbywa się przy użyciu przycisków **w prawo** lub **w lewo**.
- **Zmień nazwę** – udostępnia zmianę nazwy nagrania.
- **Wyślij nagranie e-mailem** - otwiera **Nowy e-mail**, a do pola **Załączniki** dodaje wybrane nagranie, które po wysłaniu maila będzie widoczna jako załącznik.
- **Usuń** – usuwa nagranie.

#### 4.4.1.7. Kalkulator

**Kalkulator** oferuje wykonywanie podstawowych działań arytmetycznych tj.: dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia. Można wpisać dowolnie długie wyrażenie z dowolną ilością liczb i wykonywać dowolną ilość wymienionych operacji. Po wciśnięciu przycisku **potwierdź**, pojawi się wynik. Wynik wcześniejszego działania może zostać użyty w następnym działaniu, jako pierwsza liczba, jeśli po potwierdzeniu wybrane zostanie następne działanie (np. dodawanie). Znaki działań matematycznych znajdują się pod klawiszem **gwiazdka** (asterisk), przecinek natomiast znajduje się pod klawiszem **plotek** (hash).

#### 4.4.1.8. Konwerter jednostek

**Konwerter jednostek** umożliwia przeliczanie obszaru, kątów, zużycia paliwa, pamięci komputerowej, energii, długości, masy, mocy, ciśnienia, prędkości, czasu, temperatury i objętości. Aplikacja wspiera jednostki metryczne i imperialne. Umożliwia wybranie jednostki wejściowej, podanie wartości i wybranie jednostki wyjściowej. Wciśnięcie przycisku **Przelicz**

generuje wynik.



#### 4.4.1.9. Pogoda

Aplikacja **pogoda** pokazuje aktualną temperaturę w miejscu przebywania użytkownika, a także prognozę na najbliższe trzy dni. Dla każdego z tych dni można uzyskać szczegółową prognozę, wybierając dzień i wciskając przycisk **potwierdź**. Szczegółowa prognoza pogody zawiera temperaturę, prędkość wiatru, zachmurzenie, wilgotność i ciśnienie atmosferyczne dla kolejnych trzech godzin określonego dnia, od 2:00 rano do 23:00. By poruszać się po szczegółowej prognozie pogody, należy użyć przycisków **w prawo i w lewo**. W **ustawieniach jednostek alternatywnych** można wybrać jednostki, jakie będą używane przy podawaniu pogody. Temperatura może być podawana w stopniach Celsjusza lub Fahrenheita, prędkość wiatru w metrach na sekundę, kilometrach na godzinę lub w węzłach.

#### 4.4.1.10. Słownik

Aplikacji **Słownik** używa się do wyszukiwania tłumaczenie online, można tłumaczyć słowa lub całe zwroty. Należy wybrać język oryginału, a potem język docelowy, następnie wpisać słowo, które chcemy przełożyć, po czym wybrać opcję **Tłumacz**. Wynik tłumaczenia może być różny w zależności od kombinacji języka oryginału i języka docelowego. W przypadku niektórych kombinacji języków otrzymamy tylko jeden wynik, inne kombinacje natomiast mogą dać więcej wyników, definicji czy synonimów, włącznie z gramatyką czy szykiem zdania. Do czytania tłumaczeń użyte są określone glosy. Literowanie przetłumaczonych słów można ustawić **długim przyciśnięciem przycisku w dół**. Funkcja ta używa mechanizmu tłumaczeń online Yandex.Translate (<http://translate.yandex.com>) i Yandex.Dictionary (<https://tech.yandex.com/dictionary>)

### 4.4.2. Komunikacja

#### 4.4.2.1. E-mail – poczta elektroniczna

By skorzystać z tej aplikacji należy mieć uprzednio utworzone konto email. Aplikacja E-mail w telefonie BlindShell obsługuje tylko jedno konto pocztowe.

##### Logowanie do konta e-mail

Podczas pierwszego uruchomienia aplikacji **E-mail** zachodzi potrzeba zalogowania się do konta email. By to zrobić, należy wybrać z menu opcję **nowe konto**, po czym wpisać adres mailowy, adres serwera SMTP, adres serwera IMAP i hasło. Informacje te powinny znajdować się na stronie dostawcy usług email. Po wybraniu opcji **zapisz** aplikacja podejmie próbę połączenia z serwerem pocztowym. Jeśli uzyska połączenie, w menu pojawi się opcja **nowy e-mail**. Logowanie do konta może trochę potrwać. Zależy to od jakości połączenia internetowego. By zmienić informacje o koncie lub je usunąć, trzeba skorzystać z opcji **edytuj konto**.

**Ważna informacja:** W niektórych przypadkach wymagane jest umożliwienie zewnętrznym aplikacjom dostępu do konta email lub aktywowanie dostępu do konta przez serwer IMAP.

##### Tworzenie nowej wiadomości email

By utworzyć nową wiadomość, należy wypełnić pola **Temat** i **Tekst**. Pole **Załączniki** umożliwia dodawanie załączników do maili. Po wciśnięciu przycisku **potwierdź** pojawi się lista już dodanych załączników, a także opcja **dodaj załącznik**, która umożliwia jego dodanie. Do maila można dodać grafiki z telefonu lub nagrania z dyktafonu. Już dodane załączniki można usunąć z jeszcze niewysłanego maila, używając przycisku **potwierdź** przy nazwie załącznika, następnie trzeba potwierdzić jego usunięcie. Wybierając opcję **Wyślij** wysyła się mail. Wiadomość pozostanie otwarta dopóki mail nie zostanie wysłany. Po jego wysłaniu, otworzy się główne menu konta email. Jeśli nie uda się wysłać maila, można spróbować ponownie lub wyjść z opcji pisania i zapisać mail jako brudnopis.

Jeśli natomiast nie można go wysłać lub nie zamierza się tego zrobić w danym momencie, można użyć klawisza **cofnij**, uzyskując tym samym dostęp do dwóch opcji:

- **Zapisz jako brudnopis** – zakończenie pisania spowoduje w tym przypadku automatyczne zapisanie wiadomości jako brudnopisu.
- **Nie zapisuj jako brudnopis** – zakończenie pisania maila w tym przypadku usunie wcześniej utworzoną wiadomość.

#### Przeglądanie maili

By przeglądać maile ze skrzynki odbiorczej lub innych folderów, należy wybrać folder, po czym użyć przycisków **w prawo lub w lewo**. By przeczytać wybrany mail, trzeba go zaznaczyć go i potwierdzić operację przyciskiem **potwierdź**. Wciśnięcie przycisku **potwierdź** podczas czytania maila, spowoduje wyświetlenie następującego menu:

- **Odpowiedz** – opcja ta umożliwi tworzenie nowego maila skierowanego do nadawcy wiadomości, na którą się odpowiada, z podstawionym adresem tego nadawcy i tematem. W tym przypadku nadawca staje się odbiorcą.
- **Prześlą dalej** – opcja ta prześle mail innemu odbiorcy. Pole odbiorcy będzie puste, temat i pole tekstowe maila będzie wypełnione.
- **Załączniki** - pojawi się spis załączników do danego maila. Jeśli format pliku jest wspierany można skorzystać z dodatkowych opcji wciskając przycisk **potwierdź**. Jeśli jest to plik zawierający tekst (PDF, Word, Powerpoint (\*.ppt)), możliwe będzie skorzystanie z opcji odczytania tekstu głosem, wystarczy wybrać opcję **odtwórz tekst**. Jeśli jest to grafika (zdjęcie), można skorzystać z opcji **pokaż obrazek** i zostanie on wyświetlony na ekranie telefonu. By zapisać obrazek w pamięci telefonu, należy skorzystać z opcji **zapisz w obrazkach**. Zapisany obrazek można później znaleźć w galerii. Podobnie jest w przypadku plików dźwiękowych – za pomocą opcji **odtwórz nagranie** można je odtworzyć, a przy użyciu opcji **zapisz w pamięci**, zapisać je w pamięci telefonu.
- **Dodaj nadawcę do kontaktów** – opcja ta tworzy nowy kontakt z adresem mailowym nadawcy lub aktualizuje już istniejący kontakt dodając adres email.
- **Usuń** – usuwa email.

#### Ustawienie emaila

Po zalogowaniu się do konta e-mail możliwa jest zmiana jego ustawień. Po wybraniu opcji **ustawienia** w głównym menu konta e-mail, przechodzi się do ustawień. Pozycja **Edycja konta** umożliwia zmianę danych logowania. Pozycja **Sprawdzanie emaili w tle** umożliwia ustawienie częstotliwości sprawdzania w tle. Jeśli opcja ta jest włączona, maile będą sprawdzane w wybranym interwale. Jeśli zostanie znaleziony nowy email, pojawi się powiadomienie w nieprzeczytanych wydarzeniach w głównym menu telefonu.

#### 4.4.2.2. Telegram

Telegram to komunikator działający za pośrednictwem połączenia internetowego.

#### Rejestracja

By korzystać z aplikacji, powinna być ona uprzednio przypisana do numeru telefonu. Pierwsze uruchomienie komunikatora wywołuje okno rejestracji, w którym należy wprowadzić swój numer telefonu. Jeżeli do podanego numeru zostało już przypisane konto użytkownika, na podany numer zostanie wysłana wiadomość zawierająca kod weryfikacyjny, umożliwiający zalogowanie się do konta. Jeżeli do wprowadzonego numeru telefonu nie zostało przypisane konto

użytkownika, aplikacja poprosi o podanie imienia i nazwiska, które będą widoczne dla innych użytkowników komunikatora.

## Menu

Menu główne komunikatora Telegram zawiera następujące pozycje:

- **Czaty** - lista konwersacji
- **Kontakty** - lista kontaktów.
- **Grupy** - czaty grupowe
- **Ustawienia** - ustawienia komunikatora.

## Czaty

Sekcja Czaty zawiera rozmowy z użytkownikami komunikatora. Komunikator umożliwia dwa rodzaje rozmów, z pojedynczym użytkownikiem, bądź z grupą użytkowników. Komunikat „brak wyników“ wyświetla się w przypadku, kiedy nie ma aktywnych konwersacji. Nowa rozmowa może być utworzona poprzez zakładki kontakty i grupy. Każda konwersacja może być otwarta i przeglądana w kolejności od najnowszej wiadomości do najstarszej. Każda wiadomość ma następujące opcje:

- **Nowa wiadomość** - otwiera pole edycji nowej wiadomości.
- **Odpowiedź** - umożliwia tworzenie wiadomości zwrotnej.
- **Nowa wiadomość audio** - uruchamia dyktafon w celu nagrania wiadomości.
- **Wyślij plik** - umożliwia przesłanie pliku audio, bądź obrazu znajdującego się w pamięci telefonu.
- **Usuń wiadomość** - w niektórych przypadkach istnieje możliwość usunięcia wiadomości.
- **Info** - zawiera informacje o stanie wiadomości i czasie jej wysłania.
- **Odtwórz wiadomość audio** - umożliwia odtworzenie przesłanej wiadomości audio.
- **Pokaż obraz** - umożliwia wyświetlenie przesłanego obrazu.
- **Zapisz obraz** - zapisuje obraz w pamięci telefonu.
- **Odtwórz audio** - odtwarza przesłany plik audio.
- **Pobierz plik audio** - pobiera plik audio i zapisuje go w pamięci urządzenia, co umożliwia wykorzystanie dźwięku jako dzwonka.

## Kontakty

Zawiera zapisane kontakty i udostępnia poniżej opisane opcje.

- **Lista kontaktów** - zawiera kontakty telefonu, do których zostało przypisane konto Telegram i kontakty dodane bezpośrednio w tym komunikatorze. Kontakty zaimportowane z telefonu nie mogą być usunięte. Otwarcie dowolnego kontaktu udostępnia następujące opcje: **edytuj kontakt**, **usuń kontakt** i **otwórz czat**.
- **Dodaj nowy kontakt** - umożliwia dodanie do listy kontaktów komunikatora nowego kontaktu spoza książki adresowej telefonu. W celu dodania nowego kontaktu, należy wprowadzić imię, nazwisko i numer telefonu, a następnie zapisać kontakt. Jeżeli numer telefonu został zarejestrowany w komunikatorze Telegram, kontakt zostanie zapisany i będzie widoczny na liście kontaktów.

## Grupy

Grupy to sekcja komunikatora zawierająca czaty grupowe. Czaty grupowe funkcjonują jak czaty standardowe, z tą różnicą, że umożliwiają rozmowę w jednym czacie z kilkoma odbiorcami jednocześnie.

- **Lista grup** - zawiera listę czatów grupowych, w których uczestniczy użytkownik i udostępnia następujące opcje: **Otwórz czat**, **edytuj nazwę** (ta opcja wymaga uprawnień). Pozycja **Zmiana członków czatu** umożliwia dodawanie i usuwanie członków czatu grupowego, którzy znajdują się na liście kontaktów. Wybranie opcji **Opuść czat** powoduje wyjście z wątku.
- **Utwórz nową grupę** - by utworzyć nową grupę, należy wprowadzić jej nazwę w pozycji **Nazwa grupy**. Następnie należy dodać kontakty, wybierając pozycję **Wybrać kontakty**. Otwarcie czatu wyświetla chronologiczną listę wiadomości, zawierających identyfikator członka grupy. Okno to umożliwia ponadto odpisywanie na przesłane wiadomości.

#### Ustawienia

Sekcja ta zawiera następujące opcje:

- **Pozostaw połączenie w tle** - opcja ta przełącza między dwoma trybami. **Połączenie w tle aktywne** oznacza, że aplikacja Telegram będzie działać w tle i informować o nowych wiadomościach, poprzez centrum powiadomień telefonu BlindShell. W przypadku wybrania **Połączenie w tle nieaktywne**, wyjście z komunikatora Telegram oznacza, że powiadomienia o nowych wiadomościach nie będą przesyłane do centrum powiadomień telefonu BlindShell.
- **Ostatnia aktywność innych członków** - wyświetla, kiedy członek czatu był ostatnio aktywny w aplikacji Telegram. Wybranie opcji **Pokazuj ostatnią aktywność** pokazuje w oknie czatu listę aktywności użytkowników.
- **Wyloguj** - wylogowuje użytkownika z aplikacji, co oznacza, że następane uruchomienie komunikatora będzie wymagało logowania.

#### 4.4.2.3. Przeglądarka internetowa

**Przeglądarka internetowa** umożliwia przeglądanie stron internetowych. Włączenie aplikacji uruchamia menu główne, natomiast wciśnięcie klawisza wstecz, zamyka przeglądarkę. Menu główne przeglądarki posiada następujące pozycje:

##### Przełóż stronę

Powraca do uprzednio otwartej strony internetowej.

##### Wpisz adres bądź szukaj

Funkcja umożliwia wpisanie adresu strony, bądź wyszukanie treści za pomocą wyszukiwarki. Jeśli wprowadzony tekst zostanie zinterpretowany jako adres strony, przeglądarka otworzy stronę znajdującą się pod wprowadzonym adresem. Alternatywnie, tekst zostanie wprowadzony do wyszukiwarki. Przeglądarka nie wymaga wprowadzenia całkowitego adresu strony, by ją otworzyć. Innymi słowy, by otworzyć stronę <http://www.google.com>, wystarczy wpisać: [google.com](http://www.google.com).

##### Zakładki

Umożliwia zarządzanie zakładkami do ulubionych stron.

##### Lista zakładek

Wyświetla listę wszystkich zapisanych zakładek. Wciśnięcie przycisku **potwierdź** umożliwia otwarcie strony, bądź usunięcie zakładki.

##### Zapisz zakładkę

Zapisuje zakładkę do obecnie otwartej strony internetowej.

## Nawigacja

Zarządza przeglądarką i umożliwia nawigowanie za jej pomocą.

### Historia

Zawiera pozycje **Lista historii** i **Wyczyść historię**. **Lista**

## historii

Historia przeglądarki jest uporządkowana w następujący sposób:

- **Dzisiaj** - strony dziś odwiedzone
- **Wczoraj** - strony odwiedzone wczoraj.
- **Ostatni tydzień** - strony odwiedzone przez ostatnie 7 dni.
- **Ostatni miesiąc** - strony odwiedzone przez ostatni miesiąc.
- **Wszystkie** - wszystkie odwiedzone strony. By wybrać daną kategorię, należy wcisnąć przycisk **potwierdź**, po czym ponownie wcisnąć ten przycisk, w celu otwarcia strony, bądź usunięcia wpisu z historii.

## Wyczyść historię

Wciśnięcie przycisku **potwierdź**, usuwa całą historię przeglądarki. Opcja ta jest nieaktywna jeśli historia jest pusta.

### Wczytaj ponownie

Wciśnięcie przycisku **potwierdź** powoduje ponowne przeładowanie obecnej strony internetowej. Opcja jest niedostępna, jeśli w przeglądarce nie jest aktualnie otwarta żadna strona internetowa.

### Wstecz

Wciśnięcie przycisku **w tył** powoduje cofnięcie się w historii.

### Do przodu

Przycisk **w przód** przechodzi do przodu w historii.

## Znajdź na stronie

Opcja umożliwia odszukanie tekstu na aktualnie otwartej stronie internetowej. Ta opcja jest dostępna wyłącznie, jeżeli w przeglądarce jest otwarta strona internetowa. Po wprowadzeniu tekstu, przeglądarka umożliwia przemieszczanie się między miejscami, w których występuje wyszukany tekst za pomocą strzałek w lewo i prawo. Wciśnięcie klawisza 1 zamyka tryb wyszukiwania.

## Ustawienia

Umożliwia zmianę ustawień przeglądarki.

### Ustawienia audio-ikon

Ustawienia te umożliwiają zdefiniowanie jakie wydarzenia będą sygnalizowane znacznikami audio zamiast słowami. Domyślnie tylko łączy są sygnalizowane za pomocą audio-ikon.

### Wyszukiwarka

Opcja ta umożliwia zdefiniowanie domyślnej wyszukiwarki.

Inne ustawienia

Sekcja zawiera następujące opcje:



- **Nakładka tekstowa** - przezroczysta nakładka pokazująca w powiększeniu aktualnie zaznaczony tekst.
- **Tryb prywatny** - w trybie prywatnym, odwiedzone strony internetowe nie są zapisywane w historii urządzenia.

### Pobrane pliki

Opcja ta wyświetla listę pobranych plików. Wciśnięcie przycisku **potwierdź** umożliwia usunięcie pliku. Pobrane pliki znajdujące się w pamięci telefonu są dostępne z poziomu komputera, w folderze pobrane.

### Pomoc

Opcja ta wyświetla listę skrótów klawiszowych, przypisanych do klawiatury numerycznej telefonu, dostępnych podczas przeglądania stron internetowych. Przyciski te są dokładnie opisane w kolejnej sekcji.

### Przeglądanie

Wpisanie adresu URL, wyszukiwanie, otwieranie zakładek czy wybieranie treści z historii, otwiera stosowną stronę internetową. Otwieranie strony jest zakończone komunikatem głosowym bądź audio-ikoną. Możliwe komunikaty zakończenia wczytywania strony to: Strona załadowana pomyślnie lub Ładowanie strony się nie powiodło. W przypadku problemu podczas ładowania strony, przeglądarka wyświetla stronę opisującą przyczynę problemu. Poruszanie się po zawartości stron internetowych odbywa się za pomocą strzałek **W lewo** i **W prawo**.

Wciśnięcie strzałki **W prawo** odczytuje następny element zdefiniowany klawiszami numerycznymi (patrz poniżej). Wciśnięcie klawisza **W lewo** odczytuje poprzedni element. Wciśnięcie klawisza **W dół** odczytuje obecny element ponownie.

Wciśnięcie **środkowego klawisza skutkuje wybraniem** aktualnego elementu. Jeśli jest nim pole edycyjne, to przeglądarka informuje, że "klawiatura jest otwarta", w tym trybie klawiatura numeryczna służy do wprowadzania tekstu. Wciśnięcie strzałki **w górę** wywołuje menu telefonu zawierające zegarek, baterię i status sieci. Wciśnięcie klawisza **cofnij** wprowadza do menu głównego przeglądarki, natomiast długie wciśnięcie klawiszy **głośniej** bądź **ciszej** umożliwia wprowadzanie tekstu poprzez mówienie do telefonu. W celu ułatwienia nawigacji przeglądarka internetowa zawiera następujące opcje:

- Domyślnie – prezentuje całą treść, taką, jaka jest ona widoczna na stronie.
- Nagłówki – umożliwia przemieszczanie się między nagłówkami – poziomy 1–6.
- Elementy sterujące – umożliwia przemieszczanie się pomiędzy formularzami i przyciskami.
- Łącza – umożliwia przemieszczanie się między łączami.
- Wyrazy – umożliwia odczytywanie pojedynczych wyrazów.
- Punkty orientacyjne – umożliwia przemieszczanie się między punktami orientacyjnymi. Przeglądarkę można obsługiwać za pomocą **klawiszy numerycznych**, które mają przypisane następujące funkcje:
  - 1 - nawigacja domyślna.
  - 2 - nagłówki.

- 3 - elementy sterujące.

- 4 - łączy.
- 5 - pojedyncze wyrazy.
- 6 - punkty orientacyjne.
- 7 - skok na początek strony.
- 8 - przełącznik odczytu automatycznego.
- 9 - skok na koniec strony.
- 0 – wypowiada tytuł strony i tryb nawigacji.

### 4.4.3. Media

Aplikacje w sekcji **Media** umożliwiają słuchanie radia i własnych plików audio. Ta sekcja także zawiera **Kamerę** i **Galerię**. Sekcja **Media** zawiera następujące aplikacje:

- **Odtwarzacz muzyki**
- **Radio internetowe**
- **YouTube**
- **Radio FM**
- **Aparat**
- **Galeria**

#### 4.4.3.1. Odtwarzacz muzyki

By móc używać **odtwarzacza muzyki** należy najpierw skopiować pliki audio do folderu Muzyka w telefonie, w pamięci telefonu czy też na karcie SD. By tego dokonać, należy podłączyć telefon kablem USB do komputera, na którym znajdują się pliki audio i skopiować je na telefon.

**Komputery z systemem operacyjnym Windows**

Telefon powinien zostać automatycznie rozpoznany jako urządzenie zewnętrzne. Następnie można skopiować pliki, używając dowolnej przeglądarki plików. Jeśli telefon nie zostanie rozpoznany przez komputer, trzeba zainstalować najnowsze aktualizacje na komputerze i upewnić się, że jest zainstalowany sterownik MTP.

**Komputery Apple, system operacyjny MacOS**

By skopiować pliki z komputera Apple należy uprzednio zainstalować w telefonie aplikację **Android File Transfer**, którą można pobrać ze strony: <http://www.android.com/filetransfer/>

**Komputery z systemem operacyjnym Linux**

Telefon powinien zostać rozpoznany automatycznie. Następnie można skopiować pliki przez przeglądarkę plików.

**Foldery z muzyką**

By odtworzyć muzykę, należy wybrać plik audio. Do wyboru są cztery foldery: **Wszystkie utwory** – zgromadzone są tutaj wszystkie pliki audio.

znajdujące się w telefonie, posortowane według nazwy.

**Wykonawcy** – folder pokazuje pliki audio wykonawców. Po wybraniu wykonawcy można przeglądać jego utwory lub albumy.

**Albumy** – folder pokazuje albumy zgromadzone w telefonie. Po wybraniu albumu można przeglądać utwory, które są w nim zawarte.

**Ulubione** – folder pokazuje utwory, które zostały oznaczone jako ulubione.

Każdy z folderów można przeszukiwać za pomocą opcji szukaj, która jest ostatnią pozycją w menu.

#### Odtwarzanie muzyki

Opcja wznów odtwarzanie odtwarza ostatnio odsłuchiwany plik. Jeśli wybrany zostanie konkretny plik z któregoś z folderów, zostanie on natychmiast odtworzony. Odtwarzanie domyślnie nastawione jest na powtarzanie w pętli utworów z danego folderu. Podczas odtwarzania można skorzystać z następujących opcji:

- Wciśnięcie przycisków **w prawo** lub **w lewo** przenosi do poprzedniego lub następnego utworu.
- Wciśnięcie klawisza **cofnij** zatrzyma odtwarzanie.
- Wciśnięcie klawisza **cofnij** podczas gdy odtwarzanie jest zatrzymane, przenosi do listy utworów z danego folderu.
- Wciśnięcie przycisku **potwierdź** wznowi odtwarzanie.
- Wciśnięcie przycisku **potwierdź** podczas odtwarzania utworu, wyświetli menu, w którym znajdują się następujące pozycje: **przewiń utwór**, **zapisz/usuń z ulubionych**. Po wybraniu jednej z opcji lub też po cofnięciu żądania, odtwarzanie zostanie wznowione.
- Wybranie opcji **przewiń utwór**, zmieni tymczasowo funkcję przycisków **w prawo** i **w lewo**. Przy użyciu tych klawiszy będzie można przewijać utwór o 10 sekund do przodu lub do tyłu. Jeśli nie skorzysta się z tej opcji w ciągu 10 sekund, wróćą domyślne funkcje przycisków.

#### 4.4.3.2. Radio internetowe

**Radio internetowe** pozwala na słuchanie internetowych stacji radiowych. Można wybrać kraj pochodzenia radia lub wyszukać konkretne rozgłośnie według gatunku. Użycie przycisku **potwierdź** w czasie słuchania radia, umożliwi oznaczenie go jako jednego z ulubionych.

**Wznów odtwarzanie** – uruchamia ostatnio odsłuchiwaną stację radiową. **Popularne stacje** – pokazuje najczęściej słuchane stacje radiowe kraju użytkownika, maksymalnie 90.

**Kategorie** – zawiera stacje radiowe pogrupowane według gatunku. Można wybrać określony gatunek, by zobaczyć stacje, które doń należą.

**Kraj** – zawiera listę kontynentów i krajów. Po wybraniu kraju można wybrać jedną z pozycji menu: popularne stacje, kategorie i wyszukiwanie.

**Ulubione** – znajdują się tu wszystkie stacje radiowe, które zostały oznaczone jako ulubione.

**Szukaj** – umożliwia wyszukiwanie stacji radiowych według nazwy. Można wpisać całą nazwę stacji lub jej część nazwy. Zostaną wówczas pokazane wszystkie stacje pasujące do wyszukiwania.

#### 4.4.3.3. YouTube

Aplikacja **YouTube** umożliwia odtwarzanie treści audiowizualnych znajdujących się na platformie YouTube.

Menu główne aplikacji posiada następujące opcje:

- **Szukaj** - umożliwia wyszukiwanie filmów i kanałów.
- **Historia** - wyświetla listę filmów odtwarzanych w przeszłości.

- **Ulubione** – zawiera listę ulubionych filmów i kanałów.
- **Kategorie** – wyświetla najnowsze filmy sortując je według kategorii.
- **Lista filmów** - Jest wynikiem wyszukiwania, wyborem kategorii, listą użytkownika (ulubione, historia...). Kategoria ta zawiera stosowne dla wyboru filmy. Wciśnięcie przycisku **potwierdź** wyświetla menu zawierające następujące opcje dla danego filmu:
  - **Odtwarzaj od początku** - odtwarza film od początku.
  - **Wznów odtwarzanie** - wznowia odtwarzanie od miejsca, w którym film został zatrzymany.
  - **Wyszukaj podobne** - wyświetla listę podobnych filmów.
  - **Idź do kanału** - przenosi na kanał konkretnego autora, umożliwiając oglądanie innych filmów.
  - **Zapisz do ulubionych** - dodaje film do listy ulubionych.
  - **Usuń z historii/ulubionych** - usuwa film z listy.
  - **Wideo info** - wyświetla datę opublikowania i opis filmu.
  - **Karta odtwarzania** - służy do odtwarzania filmów. Przycisk **potwierdź** jest przełącznikiem odtwarzanie/pauza, natomiast przyciski w lewo i w prawo przewijają film do tyłu i do przodu. Każdorazowe wciśnięcie przycisku w lewo bądź w prawo podczas odtwarzania filmu, powoduje przewinięcie o 10 sekund. Wciśnięcie tych samych przycisków podczas gdy film jest zatrzymany, powoduje przewinięcie o jedną minutę.

#### Ustawienia:

**Tryb wideo** posiada trzy tryby pracy: **Pionowy**, **Poziomy**, **Tylko dźwięk**. Domyślnie aplikacja nagrywa w trybie pionowym.

- Będąc w trybie poziomym należy obrócić telefon o 90 stopni, zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Tryb ten umożliwia wyświetlanie większego obrazu.
- Tryb **Tylko dźwięk** pomija pobieranie wideo. Dzięki tej funkcji zużywana jest mniejsza ilość danych w celu pobrania materiału.

**Uwaga:** Filmy zamieszczane na platformie YouTube są dziełem niezależnych użytkowników platformy. Firma BlindShell nie jest w żaden sposób powiązana z platformą czy z jej użytkownikami i nie odpowiada za treści umieszczane na platformie YouTube.

- Oprogramowanie BlindShell łączy się z serwisem YouTube w trybie anonimowym. Logowanie do serwisu nie jest możliwe, z tego powodu materiały płatne i z ograniczeniami wiekowymi nie są dostępne.
- Listy ulubionych filmów i kanałów, a także historia obejrzanych filmów nie może być synchronizowana z innymi urządzeniami i nie może być zapisywana na koncie użytkownika YouTube.
- Niektóre filmy i transmisje na żywo mogą wykorzystywać format niekompatybilny z oprogramowaniem BlindShell.

#### 4.4.3.4. Radio FM

Telefon posiada wbudowany odbiornik FM. By radio działało prawidłowo, wymagane jest podłączenie słuchawek, które służą jako antena. Bez nich jakość audio będzie bardzo niska.

##### Wyszukiwanie stacji radiowych

- Wybranie opcji **włącz radio**, włączy ostatnio odsłuchiwaną **stację radiową**.
- Użycie przycisków **w prawo** lub **w lewo** automatycznie dostroi radio do następnej stacji. Nie ma potrzeby manualnego dostrajania.

- Użycie przycisku **w dół** oznajmia częstotliwość i nazwę aktualnie odtwarzanej stacji, jeśli informacje te są dostępne.

Pozostałe opcje radia FM

Jeśli podczas odtwarzania zostanie użyty przycisk **potwierdź**, pojawią się następujące opcje:

- **Zapisz do ulubionych** – stacja zostanie oznaczona jako ulubiona. Można następnie uzyskać do niej szybki dostęp przez menu Ulubione.
- **Odtwarzaj z głośnika** – telefon użyje wbudowanego głośnika zamiast słuchawek. By wrócić do słuchania przez słuchawki, należy skorzystać z opcji **odtwarzaj przez słuchawki**.
- **Ręczne dostrajanie** – przełącza na dostrajanie ręczne. W tym trybie przyciski **w prawo** i **w lewo** dostrajają radio o 0.1 MHz, zamiast automatycznego przeskakiwania do następnej stacji radiowej. By wrócić do dostrajania automatycznego, należy skorzystać z opcji dostrajanie automatyczne.
- **Podaj częstotliwość** – umożliwia ręczne wpisanie częstotliwości wybranej stacji radiowej.

#### 4.4.3.5. Aparat

Telefon posiada aparat fotograficzny umożliwiający robienie zdjęć. Obiektyw aparatu znajduje się z tyłu telefonu, na górnej części obudowy, na lewo od klawisza SOS. Do każdego zdjęcia może być przypisana krótka notatka głosowa, która zostanie odtworzona podczas przeglądania zdjęć.

Korzystanie z aparatu:

- Należy włączyć aplikację **Aparat**. Podczas gdy aplikacja jest uruchamiana słycać sekwencyjne kliknięcia oznaczające, że aparat jest włączony.
- Skierować aparat w stronę obiektu, który ma być sfotografowany.
- Wcisnąć klawisz ok, by zrobić zdjęcie. Zrobienie zdjęcia zostanie potwierdzone charakterystycznym dźwiękiem migawki. W celu zapewnienia najlepszej jakości zdjęcia, należy trzymać aparat nieruchomo podczas całej procedury.

Po wykonaniu zdjęcia pojawia się menu umożliwiające wyświetlenie lub zapisanie zdjęcia. Opcja wyświetla zrobione zdjęcie. Wybranie opcji **zapisz zdjęcie** umożliwia nagranie pięciosekundowej notatki, która będzie następnie odtwarzana w przeglądarce zdjęć.

Po zapisaniu zdjęcia w pamięci, aparat ponownie się uruchamia, co jest sygnalizowane sekwencyjnymi kliknięciami. By wyjść z aplikacji, należy wcisnąć klawisz **cofnij**.

#### 4.4.3.6. Galeria

Aplikacja umożliwia przeglądanie zdjęć wykonanych aparatem.

Telefon przechowuje zdjęcia w dwóch folderach: **Zdjęcia z aparatu** zawierający zdjęcia zrobione aparatem i **Inne zdjęcia**, folder przeznaczony do przechowywania zdjęć z innych źródeł.

- Przewijanie zdjęć wyświetlanych w przeglądarce jest możliwe za pomocą przycisków **w prawo** i **w lewo**. Uruchomienie przeglądarki zdjęć powoduje



wyświetlenie najnowszego zdjęcia wykonanego aparatem. Jednocześnie zostanie odtworzona notatka głosowa przypisana do danego zdjęcia.

- Wciśnięcie przycisku **potwierdź** z poziomu przeglądarki zdjęć wywołuje menu

zawierające następujące opcje: powiększenie, udostępnić zdjęcie, informacje o zdjęciu, zmień notatkę i usuń zdjęcie.

- Można przeglądać zdjęcia według miesięcy lub wszystkie zdjęcia naraz.

#### Zbliżenie

By powiększyć obraz, należy wybrać z menu opcję **Zbliżenie**. Zbliżenie zdjęcia oznajmiane jest głosem informującym o poziomie powiększenia. Dostępne wartości to: 2, 4, 8, 16. Powiększone zdjęcie może być przesuwane za pomocą przycisków w lewo, w prawo, w górę i w dół. By zmniejszyć powiększenie zdjęcia, należy otworzyć menu i wybrać opcję **Oddalenie**. By przejść do następnego zdjęcia, należy najpierw wyłączyć powiększenie, jako że przyciski używane do nawigacji służą do przesuwania obrazu podczas włączonego przybliżania.

#### Udostępnić zdjęcie

Zdjęcie można wysłać na dwa sposoby - SMS-em bądź mailem.

- **Wyślij zdjęcie mailem** - opcja ta otwiera **Nowy e-mail**, a do pola **Załączniki** dodaje wybrane zdjęcie. E-mail po wysłaniu będzie zawierał zdjęcie w postaci załącznika, który odbiorca wiadomości będzie mógł pobrać lub otworzyć.
- **Wyślij zdjęcie SMS-em** – opcja ta wymaga skonfigurowania wysyłania danych poprzez sieć komórkową lub sieć wifi. Umożliwia to przesłanie zaszyfrowanej kopii zdjęcia na serwer BlindShell i wysłanie wiadomości tekstowej zawierającej unikatowe łącze do wybranego odbiorcy. W ten sposób udostępnione zdjęcie jest widoczne na innych urządzeniach, w przeglądarce internetowej. Opisana opcja nie korzysta z wiadomości MMS.

**UWAGA:** Wszystkie zdjęcia udostępniane za pomocą powyższej metody są zaszyfrowane za pomocą standardu AES.

Pomimo, że udostępnione zdjęcia są przechowywane na naszych serwerach, zdjęcia te w żaden sposób nie są dostępne dla pracowników firmy BlindShell ani dla innych, nieautoryzowanych osób, które nie otrzymały unikatowego łącza za pomocą wiadomości tekstowej. Udostępnione zdjęcia są przechowywane na serwerze BlindShell przez 14 dni.

#### Informacje o zdjęciu

Pozycja ta umożliwia odczytanie czasu i daty utworzenia zdjęcia i jego rozmiarów.

#### Zmień nagraną notatkę

Pozycja ta umożliwia zmianę notatki przypisanej do zdjęcia.

#### Usuń zdjęcie

Pozycja ta umożliwia usunięcie wybranego zdjęcia. Przed usunięciem system pyta o potwierdzenie.

### 4.4.4. Gry

Sekcja ta zawiera następujące gry:

- **Wisielec**
- **Pamięć**
- **Mau-mau**

- **Kości**

#### 4.4.4.1. Wisielec

Wisielec to prosta gra polegająca na odgadywaniu słów litera po literze. Celem gry jest odgadnięcie słowa w ograniczonej liczbie prób. Menu gry Wisielec zawiera następujące pozycje:

- **Nowa gra** - rozpoczyna nową grę.
- **Poziom** - ustawia poziom trudności gry poprzez określenie liczby prób odgadnięcia słowa.
- **Statystyki** - wykaz pozytywnie i negatywnie zakończonych gier.

##### Opis gry

Słowo do odgadnięcia jest przedstawione na ekranie za pomocą poziomych kresek – liczba kresek odpowiada liczbie liter w słowie. By spróbować odgadnąć literę, należy wprowadzić ją za pomocą klawiatury. Po każdej próbie odgadnięcia, powtarzana jest zagadka i wypowiadane są poprawnie odgadnięte litery i ich sekwencja w słowie. By wygrać, należy odgadnąć wszystkie litery w dozwolonej liczbie prób.

#### 4.4.4.2. Pamięć

BlindShell zawiera dźwiękową wersję gry Pamięć, zwanej także Pexeso. Menu główne

zawiera następujące pozycje:

- **Nowa gra** - otwiera wybór motywu dźwiękowego. Po dokonaniu wyboru, rozpoczyna się nową grę.
- **Statystyki** - informacje o liczbie zakończonych gier i liczbie prób.

##### Rozgrywka

Plansza gry zawiera 12 kart, z których każda karta jest przypisana do klawiatury numerycznej telefonu, czyli 1-9, \*, 0, #. Celem gry jest odnalezienie wszystkich par, które mają ten sam dźwięk. By rozpocząć, należy odwrócić dowolną kartę.

Spowoduje to odtworzenie dźwięku. Następnie należy odnaleźć kartę z tym samym dźwiękiem. W chwili odnalezienia pary, karty zostają usunięte z planszy. Celem gry jest zapamiętanie dźwięków i odnalezienie par w jak najmniejszej liczbie prób.

#### 4.4.4.3. Mau-mau

Mau-mau to prosta gra karciana, którą można rozegrać z telefonem. Menu główne zawiera następujące pozycje:

- **Nowa gra** - rozpoczyna nową grę.
- **Ustawienia** - w tym miejscu można wybrać preferowany styl kart i poziom trudności.

##### Rozgrywka

W tej grze korzysta się z talii 32 kart albo z zestawu niemieckiego (wartości od 7 do 10, Unter, Ober, Król i As), albo z zestawu francuskiego (wartości od 7 do 10, Walet, Dama, Król i As). Na początek każdy z graczy otrzymuje po cztery karty. Celem gry jest pozbycie się wszystkich swoich kart.

1. Grę można rozpocząć dowolną kartą.
2. Gracze po kolei wykładają karty.
3. Dozwolone jest zagraniem kartą, która ma ten sam kolor lub tę samą wartość co

- poprzednia karta.
4. Jeśli nie posiada się takiej karty, należy dobrać kartę z talii. Wyjątek: jeśli posiada się kartę Ober (lub Damę) można zagrać nią w dowolnym momencie i zmienić kolor na korzystny dla siebie lub dowolny.
  5. Jeśli zagra się Asem, przeciwnik również musi zagrać Asem lub opuścić kolejkę.
  6. Jeśli zagra się siódmką, przeciwnik również musi zagrać siódmką lub dobrać dwie karty. Karta podwaja się za każdym razem, gdy ktoś zagra siódmką.

#### Widok Control

Domyślnym widokiem jest „stół“. Pokazuje i odczytuje ostatnią kartę, liczbę kart, którą się posiada liczbę kart, którą ma przeciwnik. Informacje te mogą zostać powtórzone po wciśnięciu przycisku w dół. Przycisk potwierdzenia otwiera menu z kartami, którymi można zagrać. Zależnie od momentu w grze, mogą znajdować się tam również inne, dostępne opcje, np. weź kartę, pas, podnieś karę.

#### 4.4.4.4. Kości

Wirtualny rzut kośćmi generujący losowy wynik. Przydatna pomoc do gier planszowych.

- **Rzut** - telefon losowo wybiera cyfrę, domyślnie o wartości od 1 do 6. Wciśnięcie klawisza potwierdź generuje kolejny rzut.
- **Liczba boków kości** - umożliwia ustawienie liczby możliwych wyników – liczby boków kości, począwszy od dwóch – liczby rzutów monetą, od standardowego 6, aż do 99.

#### 4.4.5. Książki

Pozycja **Książki** zawiera aplikację **Czytnik książek** i **Biblioteka**. Aplikacja **Czytnik książek** umożliwia odsłuchiwanie książek, natomiast aplikacja **Biblioteka** udostępnia pobieranie książek z bibliotek online.

- **Czytnik książek**
- **Biblioteka**

#### 4.4.5.1. Aplikacja do czytania książek

By skorzystać z tej aplikacji, należy uprzednio skopiować pliki do folderu BlindShell/Książki, znajdującego się w pamięci telefonu lub na kartę SD. Aplikacja potrafi odtwarzać pliki audio i czytać pliki tekstowe \*.txt. Każdy plik w folderze głównym aplikacji jest rozpoznawany jako pojedyncza książka. Książki składające się z większej ilości plików muszą być przechowywane w folderze, w którym poszczególne, dalsze jej części są zapisane w podfolderach.

#### Menu główne:

- **Ostatnia książka** – pokazuje ostatnią przeczytaną książkę.
- **Lista książek** – pokazuje listę wszystkich książek.
- **Zakładki** – pokazuje wszystkie zakładki stworzone przez użytkownika.

#### Menu wybierania książek

- **Kontynuuj czytanie** – umożliwia rozpoczęcie czytania książki, w miejscu, w którym ukończyło się jej czytanie.
- **Zacznij od początku** – umożliwia czytanie książki od początku. Dotychczasowy postęp

zostanie utracony (z wyjątkiem zakładek).

- **Przełóż zawartość** – umożliwia przeglądanie książki według rozdziałów i części.

- **Zakładki** – pokazuje listę zakładek, które zostały utworzone dla wybranej książki.

#### W czasie odsłuchiwania książki

- Użycie przycisków **w prawo** lub **w lewo prznosi** do następnej lub poprzedniej części książki.
- Użycie **klawisza cofnij** zatrzyma odtwarzanie.
- Użycie **klawisza cofnij** w czasie, gdy odtwarzanie jest zatrzymane prznosi do aktualnie odtwarzanej części książki.
- Użycie przycisku **potwierdź** w czasie, gdy odtwarzanie jest zatrzymane, wznowi odtwarzanie.
- Użycie przycisku **potwierdź** w czasie odtwarzania, tymczasowo je zatrzyma i wyświetli opcje menu. Po wybraniu jednej z opcji lub cofnięciu żądania, odtwarzanie zostanie wznowione.

#### Menu kontekstowe odtwarzania

- **Przeskocz do określonego procentu treści książki** – umożliwia wybranie procentu treści, do którego zostanie się przeniesionym.
- **Dodaj zakładkę** – tworzy zakładkę w aktualnej pozycji w książce. Pojawi się monit o podanie nazwy zakładki. Jeśli nic nie zostanie wpisane, zakładka będzie zapisana z aktualnym czasem.

#### Menu kontekstowe plików audio

- **Przewiń książkę** - wybranie tej opcji zmieni tymczasowo funkcję przycisków w prawo i w lewo. Przy użyciu tych przycisków będzie można przewijać książkę o 10 sekund do przodu lub do tyłu. Jeśli nie skorzysta się z tej opcji w ciągu 10 sekund, powrócą domyślne funkcje przycisków.

#### Menu kontekstowe plików tekstowych

**Szybkość czytania** – zmienia szybkość czytania.

**Język czytania** – zmienia język, w którym czytana jest książka.

#### 4.4.5.2. Biblioteka

**Biblioteka** umożliwia wyszukiwanie audiobooków dostępnych poprzez wypożyczalnie internetowe, np. librivox. Pobrane w ten sposób książki mogą być odsłuchiwane za pomocą czytnika książek.

- **Szukaj książki** - umożliwia wyszukiwanie książek według: tytułów, autorów i słów kluczowych.
- **Wylogowanie** – umożliwia wylogowanie z biblioteki.

#### Szukaj książki

- **Tytuł** - wyświetla listę książek spełniających kryteria wyszukiwania na podstawie wpisanego tytułu.
- **Autor** - wyświetla listę książek danego autora.
- **Słowo kluczowe** - wyświetla listę książek wedle słowa kluczowego.

#### Menu książki

- **Pobierz książkę** – należy poczekać, jeśli książka ma być pobrana lub anulować, wciskając klawisz **wstecz**. Po zakończeniu pobierania książka będzie dostępna w sekcji **Czytnik książek**.
- **Informacje** - wyświetla szczegółowe informacje takie jak: język, rozmiar, opis, rok wydania.



#### 4.4.6. Wsparcie dla niewidomych

Znajdują się tutaj aplikacje stworzone specjalnie dla osób niewidomych lub słabowidzących. BlindShell oferuje następujące aplikacje:

- **Rozpoznawanie kolorów**
- **Lokalizacja**
- **Oznaczanie obiektów**
- **Latarka**

##### 4.4.6.1. Rozpoznawanie kolorów

Aplikacja do rozpoznawania kolorów umożliwia identyfikowanie kolorów obiektów znajdujących się w otoczeniu. Do tego celu używany jest aparat/kamera, znajdująca się z tyłu telefonu, obok klawisza SOS. Należy trzymać telefon w odległości kilku centymetrów od wybranego obiektu i włączyć opcję rozpoznawania kolorów, używając przycisku potwierdź. Po chwili telefon oznajmi, jaki kolor został wykryty. By mieć większą pewność, czy wykryty kolor jest prawidłowy, należy kilkakrotnie powtórzyć czynność i zdecydować się na kolor, który był oznajmiany najczęściej.

**Ważna informacja:** Do poprawnego działania aplikacji potrzebna jest odpowiednia ilość światła. W ciemnym pomieszczeniu wynik może nie być miarodajny.

##### 4.4.6.2. Lokalizacja

**Aplikacja lokalizacja** zbiera informacje dzięki danym GPS, sieciom WiFi i sieciom komórkowym, by ustalić z jak największym przybliżeniem adres, pod którym znajduje się użytkownik. Proces ustalania pozycji może zająć nawet 30 sekund. Wynik zawiera następujące informacje:

- Przybliżony adres.
- Dokładność przybliżenia.
- Opcję wysłania lokalizacji przez SMS.
- Współrzędne GPS.

**Ważna informacja:** Dokładność lokalizacji może być różna. Nie można na niej polegać w stu procentach. Należy wziąć pod uwagę, że położenie nie zawsze zostanie określone dokładnie.

**Ważna informacja:** By skorzystać z ustalania lokalizacji, należy dysponować połączeniem z internetem, przez WiFi lub przez sieć komórkową.

##### 4.4.6.3. Oznaczanie obiektów

**Funkcja oznaczania obiektów** pomaga w ich identyfikacji. Szczególnie w przypadku obiektów, które trudno jest zidentyfikować i odróżnić od innych po dotyku, tj. torby, pojemniki z przyprawami, kosmetyki, środki czystości, butelki, puszki itp. By skorzystać z tej funkcji niezbędne będą specjalne nalepki z kodem, które można zamówić u lokalnego dostawcy produktów BlindShell.

Każda nalepka ma rozmiar 1,5 cm na 1,5 cm. Należy odkleić warstwę zabezpieczającą i nakleić nalepkę na obiekt, który ma zostać oznaczony. Nalepki odczytywane są przez

aparatu/kamerę telefonu. Każda nalepka jest unikatowa i zostanie powiązana z konkretnym opisem, który zostanie dla niej wprowadzony. Za każdym razem gdy nalepka zostanie zeskanowana, telefon odczyta opis oznaczonego nią obiektu.

#### Oznaczanie nowego obiektu

- Należy wybrać obiekt, który ma być oznaczony.
- Nakleić nalepkę na obiekt. Jeśli to możliwe, unikać nierównych i chropowatych powierzchni.
- Uruchomić aplikację służącą do oznaczania obiektów i wybrać opcję „dodaj oznaczenie”. Słyszalne będzie regularne tykanie, co oznacza, że wykrywanie jest w trakcie.
- Nakierować aparat w stronę naklejki znajdującej się na obiekcie. Zalecana odległość skanowania to 20-30 cm.
- Kiedy naklejka zostanie zeskanowana, pojawi się monit o nagranie lub napisanie opisu. Jeśli wybrane będzie nagrywanie, włączy się ono po krótkim sygnale dźwiękowym i wyłączy automatycznie po 5 sekundach.

#### Rozpoznawanie obiektu

- Należy wybrać z menu opcję „rozpoznaj oznaczenie”. Telefon zacznie tykać w momencie, w którym aparat będzie gotowy.
- Skierować aparat w stronę nalepki.
- Po zeskanowaniu kodu, telefon odczyta opis obiektu.

Użycie klawisza **cofnij** spowoduje powrót do trybu rozpoznawania obiektów.

#### Edycja i usuwanie oznaczeń

W menu znajduje się pozycja „lista oznaczeń”, dzięki niej można zmieniać lub usuwać niepotrzebne oznaczenia.

#### Latarka

Prosta aplikacja uruchamiająca oświetlenie LED kamery. Dioda LED znajduje się na tylnej ścianie telefonu, obok obiektywu.

## 4.5. Ustawienia

W tej części menu telefonu znajdziesz ustawienia pozwalające na zmianę jego zachowania. Znajdziesz tutaj także ustawienia sieci, kart SIM a także możliwość aktualizacji oprogramowania telefonu, jeśli akurat taka aktualizacja jest dostępna.

### 4.5.1. Dźwięki

Ta część menu zawiera różne ustawienia dotyczące dźwięku.

#### 4.5.1.1. Profile

W tym miejscu można zdefiniować profile dźwiękowe telefonu (normalny, wibracje i cichy). Ustawienia otwiera się przy użyciu klawisza płotek (hash), wystarczy go wcisnąć i przytrzymać.

- **Normalny** – w tym trybie powiadomienia o połączeniach i wiadomościach odbywają się przy pomocy dźwięków i wibracji.
- **Wibracje** – w tym trybie jedynie wibracje będą używane w celu powiadamiania o wiadomościach i połączeniach.
- **Cichy** – w tym trybie nie będzie żadnych powiadomień.

#### 4.5.1.2. Ustawienia głośności

W tym miejscu można ustawić głośność dzwonka dla rozmów przychodzących,

powiadomień, budzika lub dźwięku informacji zwrotnej.

#### 4.5.1.2. Melodie

W tej części menu można wybrać melodie, które będą stosowane jako dzwonki do powiadomień i alarmów. Istnieje możliwość użycia własnego pliku dźwiękowego. W tym celu należy skopiować go do pamięci telefonu. By użyć pliku jako dzwonka, należy go skopiować do folderu **dzwonki**, zaś jeśli ma zostać użyty do powiadomień, powinien być skopiowany do folderu **powiadomienia**. W przypadku alarmów będzie to folder **alarmy**.

#### 4.5.1.3. Wyjście głosowe

W tej części menu dostosowuje się tempo i intonację głosu. Można skorzystać z kilku opcji, by wybrać tę najbardziej odpowiednią lub włączyć czy wyłączyć informację o czasie i dacie, odczytywaną podczas odblokowywania telefonu.

#### 4.5.1.4. Informacje zwrotne

W tej części menu ustawiany jest sposób, w jaki telefon będzie się komunikował z użytkownikiem (pomijając oznajmianie głosem). Można np. włączyć dźwięki sygnalizujące poruszanie się po menu lub dźwięki klawiszy. Alternatywnie włączyć wibracje, które będą pełnić tę samą funkcję co dźwięki. Można również włączyć dźwięki i wibracje jednocześnie.

#### 4.5.1.5. Informacja o pozycji w menu

W tym miejscu można aktywować lub dezaktywować informowanie o pozycji konkretnych opcji w menu (np. jedna z dziewięciu)

#### 4.5.1.6. Przypomnienie o powiadomieniu

Po otrzymaniu wiadomości lub jeśli przeoczy się połączenie przychodzące, pojawi się powiadomienie i dźwięk. Jeśli będzie to opcja **przypomnienia o powiadomieniu**, cichszy dźwięk będzie się odzywał co pięć minut, by przypomnieć o powiadomieniu. Cykliczny dźwięk przestanie być odtwarzany, jak tylko powiadomienie zostanie odczytane.

### 4.5.2. Klawiatura

W tej części menu znajdują się ustawienia tekstu i blokady klawiatury.

#### 4.5.2.1. Blokady klawiatury

W tej części menu można włączyć lub wyłączyć opcję **blokowania klawiatury** przy pomocy klawisza gwiazdki (asterisk). Blokady klawiatury służy głównie temu, by zapobiec bezwiednemu wciśnięciu klawiszy telefonu.

- Jeśli **blokady klawiatury** jest włączona, telefon może zostać zablokowany i wprowadzony w stan uśpienia przez wciśnięcie i przytrzymanie klawisza **gwiazdka**. Telefon zostanie także automatycznie zablokowany po wygaszeniu ekranu. By odblokować telefon, należy wcisnąć i przytrzymać klawisz gwiazdka.
- Jeśli blokady klawiatury jest wyłączona, telefon automatycznie przejdzie w stan uśpienia po wygaszeniu ekranu, ale klawiatura nie zostanie zablokowana. By aktywować telefon, wystarczy wcisnąć dowolny klawisz. Użycie dowolnego klawisza jedynie aktywuje telefon. Nadal można go zablokować używając klawisza gwiazdka.

#### **4.5.2.2. Odczytywanie znaków w czasie ich kasowania**

Opcja ta ma wpływ na odczytywanie znaków usuwanych podczas wpisywania tekstu.

- **Odczytaj ostatni znak po skasowaniu** – przy usuwaniu znaków klawiszem cofnij, ostatni znak po usunięciu znaku po nim następującego, zostanie odczytany.
- **Odczytaj skasowany znak** – przy usuwaniu znaków klawiszem cofnij, ostatni usunięty znak zostanie odczytany.
- Po kasowaniu znaków można wcisnąć przycisk **w dół**, co spowoduje odczytanie całego tekstu, który pozostał po usunięciu znaku czy znaków.

#### 4.5.2.3. Powtarzanie znaków podczas ich wpisywania

Podczas wpisywania tekstu można skorzystać z następujących opcji powtarzania:

- **Powtórz słowo po wpisaniu spacji** – ostatnie napisane słowo zostanie odczytane po wstawieniu spacji lub kropki.
- **Powtórz cały wpisany tekst po wpisaniu spacji** – cały uprzednio wpisany tekst zostanie odczytany po wpisaniu spacji lub kropki.
- **Nie powtarzaj** – opcja powtarzania słowa lub tekstu w tym trybie jest wyłączona.
- Można także przewijać tekst znak po znaku lub wyraz po wyrazie. W czasie korzystania z klawiatury, długie wciśnięcie przycisku **w górę** zmienia te ustawienia.

#### 4.5.2.4. Informacja o pisaniu wielkich liter

Można wybrać sposób informowania o pisaniu wielkich liter.

**Informacja słowna** - przed literą pojawi się głosowa informacja „Wielkie”. **Zmiana intonacji** - litera zostanie przeczytana wyższym głosem.

**Brak informacji** - nie pojawi się informacja o pisaniu wielkich liter.

### 4.5.3. Ekran

W tej części menu znajdują się ustawienia dotyczące wyświetlania informacji na ekranie i czasu automatycznego wyłączenia ekranu.

#### 4.5.3.1. Ustawienia jasności

Opcja ta umożliwi ustawienie jasności ekranu – im wyższy poziom jasności ekranu zostanie ustawiony, tym krótszy będzie czas pracy baterii.

#### 4.5.3.2. Automatyczne wyłączanie ekranu

Opcja ta pozwala na ustawienie czasu bezczynności, po którym ekran zostanie wyłączony, a telefon przejdzie w stan czuwania, by oszczędzać energię. Jeśli włączona jest opcja blokowania klawiatury, zostanie ona zablokowana po wyłączeniu się ekranu i przejściu telefonu w stan czuwania.

#### 4.5.3.3. Schematy kolorów

Opcja ta umożliwi wybranie spośród czterech schematów kolorów. Pierwszy kolor, to kolor tekstu, drugi to kolor tła. Do wyboru są następujące możliwości.

- **Biały na czarnym tle**

- Czarny na białym tle
- Biały na niebieskim tle
- Czarny na żółtym tle

#### **4.5.3.4. Styl głównego menu**

Opcja ta pozwala na ustawienie wyglądu głównego menu. Można ustawić prezentowanie zwykłego tekstu, ikon lub kombinacji ikon i tekstu.



#### 4.5.3.5. Włączanie wielkiej czcionki

Dzięki tej opcji można zwiększyć czcionkę w menu głównym. Warto zwrócić uwagę, że włączenie tej opcji może spowodować, iż niektóre słowa nie zmieszczą się w jednym wierszu.

#### 4.5.4. Ustawienia sieci

W tej sekcji można zmieniać ustawienia sieci tj. WiFi, Bluetooth i sieci komórkowej. Można także ustawić kod PIN.

##### 4.5.4.1. WiFi

By móc używać sieci WiFi, należy ją najpierw włączyć. Jeśli nie zamierza się korzystać z WiFi, można je wyłączyć wybierając opcję **wyłącz WiFi**. Tym sposobem można zaoszczędzić nieco energii baterii.

###### Lista sieci

Pokazuje wszystkie sieci dostępne w określonym miejscu, a także wszystkie te sieci, które zostały zapamiętane w telefonie.

- By połączyć się z daną siecią, należy wybrać ją przyciskiem **potwierdź**, a następnie wybrać opcję **połącz z siecią**. Jeśli sieć WiFi jest chroniona hasłem, pojawi się monit o jego podanie.
- Można także użyć **klawisza WPS**, korzystając z opcji połącz przy pomocy klawisza WPS, po czym wcisnąć klawisz WPS w routerze. Po pewnym czasie powinien się pojawić dostęp do internetu.
- **Informacja o sieci** - tutaj znajdują się dodatkowe informacje, takie jak siła sygnału czy dostępność sieci.
- By usunąć zapamiętaną sieć z listy, należy znaleźć się na liście sieci, wybrać określoną sieć, po czym użyć opcji **zapomnij**.

###### Połączenie za pomocą pliku tekstowego

By je uzyskać należy podłączyć telefon do komputera za pomocą kabla USB i utworzyć plik tekstowy w głównym katalogu telefonu.

- Wymagana nazwa pliku to wifi.txt (wielkość liter nie ma znaczenia). Plik powinien się składać z dwóch wierszy.
- W pierwszym wierszu należy wpisać nazwę sieci (wielkość liter nie ma znaczenia), w drugim wierszu należy wpisać hasło (tutaj wielkość liter ma znaczenie).
- Za każdym razem gdy podejmie się próbę uzyskania połączenia z zaszyfrowaną siecią WiFi, telefon sprawdzi dostępność i poprawność pliku wifi.txt
- Jeśli plik zostanie odnaleziony i będzie poprawny, telefon sprawdzi czy w pierwszym wierszu znajduje się nazwa sieci.
- Jeśli nazwa sieci zostanie odnaleziona, opcja wpisania hasła nie zostanie nawet pokazana i zostanie użyte hasło znajdujące się w pliku wifi.txt

##### 4.5.4.2. Bluetooth

Telefon oferuje wsparcie dla urządzeń Bluetooth tj.: głośniki, słuchawki czy zestawy głośnomówiące. Urządzenie Bluetooth musi zostać uprzednio sparowane z telefonem, by było możliwe jego użycie.

**Ważna informacja:** Jeśli zostanie podłączone urządzenie Bluetooth, stanie się ono domyślnym wyjściem audio. Jeśli urządzenie nie zadziała prawidłowo, można nie uzyskać o tym żadnej informacji. W takim przypadku trzeba odłączyć urządzenie

zwiększając głośność poza skalę, np. przez kilkukrotne, szybkie wciśnięcie klawisza głośności.

#### Włączanie i wyłączanie połączenia Bluetooth

Bluetooth jest domyślnie wyłączony. Pozwala to zaoszczędzić energię. Zalecamy wyłączanie Bluetooth, jeśli nie jest używane. Funkcjonalność tę można włączyć lub wyłączyć za pomocą pierwszej pozycji w menu.

#### Jak sparować nowe urządzenie

- Należy włączyć parowanie w urządzeniu. Niektóre sprzęty mają domyślnie włączone parowanie, jeśli są włączone i nie znajdują się w zasięgu sygnału. W przypadku innych urządzeń trzeba tę opcję włączyć. Zazwyczaj wystarczy wcisnąć odpowiedni przycisk lub kombinację przycisków. Procedura ta powinna być opisana w instrukcji obsługi danego urządzenia.
- Jeśli uda się włączyć parowanie w urządzeniu, należy wybrać w telefonie opcję **skanuj w poszukiwaniu urządzeń**. Wyszukiwanie trwa ok. pół minuty zanim na liście pojawią się wszystkie urządzenia, które znajdują się w zasięgu sieci Bluetooth.
- Należy wybrać urządzenie z listy za pomocą przycisku **potwierdź** i uruchomić parowanie. Zazwyczaj proces ten trwa kilka sekund.
- Niektóre urządzenia wymagają wprowadzenia kodu weryfikacyjnego. Jeśli natrafi się na takie urządzenie, należy wpisać na urządzeniu kod udostępniony przez BlindShell.

#### Łączenie i rozłączanie urządzenia

Nowo sparowane urządzenie powinno zostać połączone automatycznie. Nie dotyczy to jednak wszystkich urządzeń. Czasem użyteczna jest także możliwość podłączania i odłączania urządzeń, kiedy jest taka potrzeba.

By połączyć lub rozłączyć urządzenie należy:

- Wybrać z menu opcję **sparowane urządzenia**, wszystkie sparowane urządzenia pojawią się w tym menu.
- Wybranie urządzenia przy pomocy przycisku **potwierdź** otworzy menu, w którym będą do wyboru opcje – połącz, rozłącz lub rozparuj.
- Jeśli wybrana zostanie opcja połącz lub rozłącz, nastąpi próba połączenia lub rozłączenia. Jeśli operacja się powiedzie, urządzenie wyda dźwięk.
- Jeśli zaistnieje konieczność rozparowania urządzenia, stanie się ono niedostępne do czasu ponownego sparowania. Niektóre urządzenia mogą wymagać rozparowania przed podłączeniem do innego telefonu.

#### Dodatkowe informacje nt. Technologii Bluetooth

- Przed próbą parowania urządzenia, zazwyczaj należy je najpierw włączyć. Niektóre urządzenia mogą się samoistnie wyłączać po określonym czasie bezczynności.
- Na rynku dostępnych jest wiele urządzeń Bluetooth. BlindShell nie może zagwarantować kompatybilności z każdym z nich. Dostawca urządzeń BlindShell powinien doradzić, jakie urządzenie wybrać.

Z powodu możliwych zakłóceń sygnału radiowego i charakterystyki protokołu Bluetooth, nie ma gwarancji, że określone urządzenie zostanie odnalezione podczas skanowania. Jeśli nie można znaleźć lub sparować jakiegoś urządzenia, należy sprawdzić czy na pewno znajduje się ono w trybie parowania i spróbować ponownie. Jeśli problem nie znika, warto sprawdzić czy w pobliżu nie ma źródeł silnego sygnału radiowego,

emitowanego np. przez inne urządzenie Bluetooth, przez router WiFi lub urządzenie radiowe.

#### 4.5.4.3. Połączenie z internetem przez sieć komórkową

Opcja ta może zostać włączona lub wyłączona przy pomocy tej pozycji menu. Alternatywnie można skorzystać z menu **informacja o stanie telefonu**.

#### 4.5.4.4. Kod PIN

- Żądanie kodu PIN można włączyć lub wyłączyć w menu **kod PIN** przy włączaniu telefonu. By zmienić kod PIN należy go uprzednio aktywować.
- Jeśli trzykrotnie wpisany zostanie błędny kod PIN, karta SIM zostanie tymczasowo zablokowana i konieczne będzie wpisanie kodu PUK. Jeśli dziesięciokrotnie wpisany zostanie nieprawidłowy kod PUK, karta SIM zostanie ostatecznie zablokowana.
- Jeśli korzysta się z dwóch kart SIM, warto wybrać jedną z nich zanim przystąpi się do aktywacji i zmiany kodu PIN.

#### 4.5.4.5. Karty SIM

Ustawienia kart SIM będą dostępne jedynie w przypadku użycia dwóch kart SIM. W tym miejscu można wybrać preferowaną kartę SIM dla rozmów wychodzących, SMS-ów i połączenia internetowego przez sieć komórkową.

#### 4.5.5. Tryb menu telefonu

Do wyboru są dwa tryby menu telefonu:

- **Tryb pełny** - do dyspozycji użytkownika są wszystkie funkcje telefonu, bez żadnych ograniczeń.
- **Tryb uproszczony** - zostaną ukryte wszystkie zaawansowane ustawienia. Użytkownik będzie miał do dyspozycji jedynie zestaw podstawowych funkcji telefonu, do których należy: **Telefonowanie, Wiadomości SMS, Kontakty, Nieprzeczytane wydarzenia i Wyłączenie telefonu**. Aktywacja trybu uproszczonego spowoduje ukrycie ustawień telefonu w menu. By ponownie móc dostać się do **Ustawień** trzeba **Wybrać numer ###** - trzy płołki. Dopiero wówczas można dokonywać zmian w ustawieniach albo ponownie włączyć **Tryb pełny**.

#### 4.5.6. Aktualizacja oprogramowania BlindShell

**Ważna informacja:** By dokonać aktualizacji oprogramowania telefonu, należy być połączonym z internetem przez WiFi.

Aktualizacje oprogramowania BlindShell pojawiają się z dwóch powodów:

- By rozszerzyć funkcjonalności telefonu i naprawić błędy.
- By dodać nowe funkcjonalności.

Kiedy nowa aktualizacja jest dostępna do pobrania, użytkownik otrzyma wiadomość z powiadomieniem. Pojawi się ona w nieodebranych wydarzeniach i w odebranych wiadomościach.

By wykonać aktualizację, należy najpierw wybrać pozycję menu **sprawdź aktualizację**. Gdy nowa aktualizacja będzie dostępna, będzie można ją pobrać. Pojawi się również krótki opis

zawartości aktualizacji.

Po pobraniu pliku aktualizacji należy go zainstalować, wybierając element menu

**instaluj aktualizację.** Proces ten potrwa kilka minut. Podczas aktualizacji telefon będzie udźwiękował jej przebieg. Użytkownik zostanie ponadto poinformowany o postępie aktualizacji.

**Ważna informacja:** Nie należy przełączać telefonu czy wykonywać jakichkolwiek innych czynności podczas procesu aktualizacji. Może to spowodować uszkodzenie oprogramowania telefonu i konieczność jego wysłania do naprawy.

#### 4.5.7. Ustawienia daty i godziny

Zazwyczaj data i godzina są ustawiane automatycznie dzięki informacji z sieci komórkowej, jak tylko karta SIM zostanie umieszczona w telefonie. Telefon oferuje także możliwość zmiany ustawień daty i czasu. By samodzielnie ustawić datę i godzinę należy:

- Wyłączyć automatyczne ustawianie. Opcja ta może nie być dostępna, jeśli nie powiodło się uzyskanie informacji o dacie z sieci.
- **Pozycja ustaw czas** – tutaj można wpisać 4 cyfry czasu. Pierwsza para cyfr reprezentuje godzinę, druga minuty.
- By ustawić datę, należy wybrać opcję **ustaw datę**, po czym wpisać dzień, miesiąc i rok, a następnie **zapisać ustawienia**.
- Zawsze można przywrócić telefon do ustawień automatycznych, wystarczy wybrać opcję **włącz automatyczne ustawianie daty i godziny**.

## 5. O telefonie

W tej części menu znajdziesz techniczne informacje o telefonie, tj. Wersja oprogramowania czy ilość wolnego miejsca w pamięci telefonu/karcie SD. Znajdziesz tutaj także skrót do menu serwisowego, dzięki któremu można wykonać zaawansowane operacje tj. kopia zapasowa czy przywrócenie ustawień fabrycznych.

### 5.1. Menu serwisowe

Menu serwisowe służy do wykonywania operacji serwisowych, takich jak wykonanie kopii zapasowej lub reset urządzenia do ustawień fabrycznych. Menu serwisowe nie jest częścią systemu operacyjnego telefonu BlindShell i działa poza nim, więc by mogło zostać uruchomione konieczny jest restart telefonu. W trybie serwisowym nie jest więc możliwe używanie telefonu w standardowy sposób, nie działa także wykonywanie i odbieranie połączeń telefonicznych.

By wykonać kopię zapasową lub dokonać przywrócenia ustawień z jej użyciem, należy zainstalować w telefonie kartę SD. Karta SD służy tutaj jako miejsce przechowywania danych kopii zapasowej.

W menu serwisowym znajdują się następujące pozycje:

#### Kopia zapasowa

Dzięki tej funkcji można stworzyć plik zawierający wszystkie ustawienia telefonu. Plik nie zawiera jednak plików użytkownika tj. plików z muzyką, książkami, nagraniami głosowymi.

Kopia zapasowa zawiera następujące elementy:

- Ustawienia telefonu BlindShell

- Kontakty
- Wiadomości
- Kalendarz



- Historia połączeń
- Notatki
- Alarmy
- Informacje o oznaczonych obiektach
- Konfiguracja poczty elektronicznej (email).

Kopia zapasowa jest przechowywana w pliku blindshell\_backup.bin

#### Przywracanie ustawień

Dzięki opcji **przywracania ustawień** można odzyskać ustawienia telefonu, które wcześniej zostały zapisane w kopii zapasowej.

**Ostrzeżenie: Twoje aktualne ustawienia zostaną nadpisane przez ustawienia zachowane w kopii zapasowej.**

Jeśli w czasie operacji przywracania danych plik blindshell\_backup.bin nie zostanie odnaleziony, wyświetli się informacja o błędzie.

#### Przywracanie ustawień fabrycznych

Opcja ta pozwala przywrócić telefon do ustawień fabrycznych. Operacja ta spowoduje usunięcie wszystkich danych użytkownika, a telefon zostanie przywrócony do swojego oryginalnego stanu.

#### Ponowne uruchomienie telefonu

Dzięki tej opcji można zrestartować telefon i uruchomić go w trybie normalnym.

## 5.2. Informacje o stanie telefonu

**Informacje o stanie telefonu** można uzyskać niemalże zawsze używając przycisku **w górę**. Opcja ta nie działa jedynie w trybie wprowadzania tekstu. Znajdują się tutaj następujące informacje:

- **Data i godzina** – wyświetla aktualną datę i godzinę. Przy pomocy przycisku **potwierdź** można uruchomić kalendarz.
- **Siła sygnału** – wyświetla informację o sile sygnału sieci komórkowej.
- **Stan baterii** – pokazuje stan naładowania baterii w procentach.
- **WiFi** – wyświetla informacje o sieci WiFi, z którą telefon jest aktualnie połączony. Użycie przycisku **potwierdź** przenosi do ustawień WiFi.
- **Bluetooth** – wyświetla informacje o urządzeniach podłączonych przez Bluetooth.

## 5.3. Podręcznik użytkownika

Znajduje się tutaj niniejszy podręcznik podzielony na rozdziały, by ułatwić przeglądanie. Ponadto dostępny tu będzie również interaktywny **samouczek**, który uruchamiany jest przy pierwszym włączeniu telefonu.

## 5.4. Przeoczone wydarzenia

Tutaj znajdują się powiadomienia o nowych wiadomościach czy nieodebranych połączeniach. Po odczytaniu wiadomości czy sprawdzeniu połączenia, powiadomienie zostanie usunięte z tego menu.

## 5.5. Wyłączenie telefonu

Wybranie i potwierdzenie tej opcji wyłącza telefon.

## 6. Specyfikacja techniczna

- Częstotliwości sieci komórkowych:
  - GSM: 900/1800/1900 MHz
  - WCDMA: 2100 MHz
  - LTE-FDD: B1/B3/B7/B20
- Procesor: Dual core 1.2 GHz
- Pamięć:
  - RAM: 512 MB
  - Pamięć wewnętrzna telefonu: 4 GB
  - Możliwość rozszerzenia przez kartę SD
- Wyświetlacz: 2.8 cala QVGA TFT kolorowy
- Karty SIM: dwie karty micro SIM
- Aparat: 2.0 MPx
- Bateria: 1800 mAh
- WiFi
- Bluetooth
- GPS
- Odbiornik FM
- Światło LED
- Klawisz SOS



Produkt oznakowany jako CE spełnia wymagania dyrektyw Unii Europejskiej.



Produkt może zostać zwrócony dostawcy lub producentowi celem darmowej utylizacji. Procedura spełnia standardy utylizacji odpadów elektrycznych i elektronicznych (WEEE - ang. Waste of Electrical and Electronic Equipment).

v4.9.x, © Matapo s.r.o. 2020